

VYSVĚTLENÍ SOUTĚŽNÍCH PODMÍNEK Č. 1

Identifikační údaje zadavatele

Název zadavatele	Město Pelhřimov
IČO	00248801
Adresa sídla	Pražská 2460, 393 01 Pelhřimov
Osoba oprávněná zastupovat zadavatele	Ladislav Med, starosta

Identifikační údaje soutěže o návrh

Název soutěže o návrh	Sporhotel Pelhřimov
Profil zadavatele	https://www.e-zakazky.cz/Profil-Zadavatele/73671d4c-f892-430d-8118-f1964c96a819

Zadavatel výše uvedené soutěže o návrh obdržel dne 28. 06. 2022 žádost o vysvětlení jejích soutěžních podmínek. Zadavatel poskytuje vysvětlení těchto dotazů v zákonné lhůtě, a to včetně přesného znění žádosti.

Dotaz č. 1:

I am addressing you on the occasion of architectural competition - *SPORTHOTEL AND WINTER STADIUM IN PELHŘIMOV*, which are published on the official website of ČESKÁ KOMORA ARCHITEKTŮ, **cka.cz**. We are a team of architects from Serbia, Belgrade, and we are interested in whether we, architects from abroad, can participate? What is the procedure for participating in competition? Are this competitions international, or only for architects from Czech Republic?

Odpověď č. 1:

Soutěže se může zúčastnit každý, kdo splní bod „5.2 Podmínky účasti v soutěži“ v Soutěžních podmínkách vydaným k této soutěži o návrh, tzn. ten, kdo splní: 5.2.1 Základní způsobilost, 5.2.2 Profesní způsobilost a 5.3. Profesní kvalifikaci. Soutěž se vyhlašuje a bude probíhat v českém jazyce. Veškeré části soutěžního návrhu proto musí být vyhotoveny v českém, případně ve slovenském jazyce.

Answer 1:

The competition is open to anyone who complies with clause "5.2 Podmínky účasti v soutěži " in the Competition Terms and Conditions issued for this design competition, i.e. who meets: 5.2.1 Základní způsobilost, 5.2.2 Profesní způsobilost and 5.3 Profesní kvalifikaci. The competition is announced and will be held in the Czech language. All parts of the competition proposal must therefore be presented in the Czech or Slovak language, as appropriate.

V Praze dne 28. 06. 2022
Igor Kovačević
MOBA studio s.r.o.
administrátor soutěže o návrh