

TECHNICKÁ SPECIFIKACE

Zadání:

Předmětem zakázky je naprogramování softwaru a zhotovení 1 hardwarového řešení včetně konstrukce stojanu VR kamera, výkonný PC/hardware, manuál/školení pro uživatele, dopravy hardwarového řešení a instalace na 3 vybraných místech. Po skončení akce předmět zakázky zůstává ve vlastnictví Zadavatele. Předmět zakázky je blíže popsán níže v této Technické specifikaci.

Popis: Na hardwaru (obrazovce) se zobrazuje projekce snímané pohybující se postavy před obrazovkou a prvek automobilu, jako možného smrtícího dopravního prostředku. Chceme využít šoku, který situace „sražení projekce osoby stojící před obrazovkou automobilem na přechodu“ vyvolá, doplněný zvukem nárazu. Cílem je názorně sdělit chodcům, že chvíle nepozornosti se může proměnit ve vážnou nebo smrtelnou dopravní nehodu.

Hardware musí zvládat snímání kolemjdoucího chodce a zobrazovat ho jako crash test figurínu na velké obrazovce. Interakci s kolemjdoucím hardware navazuje opakováním jeho pohybů/gest na obrazovce. Hardware bude využíván převážně v interiéru, popř. při příznivém počasí ve venkovním zastřešeném stanu.

Po uplynutí určitého času interakce (který si společně Zadavatel se Dodavatelem vydefinují), crash test figurínu na obrazovce srazí auto. Na obrazovce se po srážce zobrazí infografiky a informace s reálnými daty o nehodovosti na přechodech z výzkumu dopravních křižovatek v ČR a loga partnerů/weby.

Pokud nebude před obrazovkou delší dobu pohyb, je nutné počítat s tím, že na ní poběží nějaké reklamní sdělení/výzva, aby kolemjdoucí přistoupili blíž. Jakmile se dostane osoba do snímatelného pole, začne hardware fungovat viz popis výše.

Fungování předmětu zakázky je také popsáno v příloženém PDF „guerilla kampaň“ vč. ukázky z podobné akce v Quebecu.

Zadavatel si vyhrazuje právo na to být přítomen při testování finálního předmětu zakázky a možnost v prostoru také dokumentovat (fotky/video). Dále také na finální rozhodnutí ohledně grafiky na crash test figuríně.

Požadujeme: Předmět Díla je rozvržen do dvou částí a to: část 1) vývoj softwarového řešení ovládací a mapovací software a výroba jednoho hardwarového systému (zahrnuje vývoj a implementaci hardwarového systému) dodání stabilní konstrukce stojanu, VR kamery, výkonného PC/hardware). Zařízení bude dodáno zkompletováno a v uzavřeném boxu k přímému použití bez dalších zásahů na zprovoznění. Veškeré technologie budou bezpečně uzavřené a nebudou z vnějšku přístupné, součástí dodávky části 1) díla bude též manuál/školení pro uživatele a část 2) která zahrnuje dodání konstrukce stojanu, dopravu hardwarového systému a jeho instalaci Předmětu plnění blíže popsáno výše na třech místech určených objednatel v ČR (dále též jako “část 2) Díla”)

Termín dodání: Dodavatel navrhne ve své nabídce harmonogram prací tak, aby finální odsouhlasené dílo bylo předáno nejpozději do 31. 3. 2025. Doprava a místo instalace

bude upřesněno zadavatelem a bude realizováno po 31.3.2025. Termín bude oznámen min 2 týdny před instalací.

Cílová skupina: Cílovou skupinou jsou chodci/kolemjducí, kteří se budou na realizačním místě kolem hardwaru procházet.

Požadované atributy: Důraz bude kladen na zkušenosti dodavatele v oblasti virtuální reality, 3D modelování a animace, produkcí podobných řešení a také na nabízenou cenu.

Další podmínky: Dílo bude předáno včetně převodu všech autorských práv.

Dodavatel zajistí: Dodavatel vytvoří dílo ve spolupráci se zadavatelem a dle jeho pokynů.

Role zadavatele:

- Zadavatel poskytne dodavateli kompletní podklady pro úvodní a závěrečný screen včetně fontů, log atd. a podklady pro grafický vzhled crash test figuríny, které následně aplikují ve vzájemné spolupráci zadavatele a dodavatele.
- Při finálním testování hardwaru a softwaru bude přítomen zástupce CDV, pro odsouhlasení finální podoby.

Technické podmínky:

- Obrazovka, která bude využívána jako hardware bude v minimálním rozměru 85“ (orientována na výšku).
- Jednoduchost ovládání předmětu zakázky.

Podmínky zadavatele:

- Reference v oblasti realizace:
 - Dodavatel musí doložit minimálně 5 dokončených zakázek za poslední 2 roky, které zahrnovaly vývoj a instalaci interaktivních řešení o celkové hodnotě alespoň 2 500 000 Kč bez DPH. Z toho alespoň jedna zakázka musí zahrnovat interaktivní obrazovku zachycující pohyb celého těla v minimální hodnotě 500 000 Kč bez DPH.
- Technickou způsobilost:
 - Dodavatel musí prokázat zkušenosti s realizací interaktivních technologických řešení, která odpovídají povaze zakázky:
 - Zkušenosti s vývojem softwarových řešení zahrnující snímání pohybu osob v reálném čase např. pomocí VR kamer nebo podobných technologií.
 - Zkušenost s programováním v prostředích Unity nebo Unreal Engine a schopnost integrovat hardware a software do funkčního celku (propojení kamer, obrazovek a ovládacího softwaru do uživatelsky jednoduchého řešení).

- Personální zajištění:
 - Tým dodavatele musí zahrnovat odborníky s relevantními zkušenostmi a dovednostmi potřebnými k realizaci zakázky. Požadavky na personální zajištění zahrnují:
 - Vývoj softwaru
 - 3D design a animace
 - Hardwarová expertíza
 - Projektový management