



Příloha č. 4
ke Smlouvě o dílo č. (Doplňí objednatel)

POPIS ŘEŠENÍ ZAKÁZKY

dle zadávací dokumentace veřejné zakázky:

"Dodávka vybavení interaktivní stezky k lanové dráze v Peci pod Sněžkou"

Společnost TINY - CZ s.r.o. předkládá návrh řešení předmětné zakázky dle zadaných parametrů dodávky a popis propojení všech dílčích částí díla:

Dílčí část plnění 1: Interaktivní stezka a webová hra

Dílčí část plnění 2: Interaktivní hřiště se třemi herními zónami

Dílčí část plnění 3: Marketingová podpora služeb cestovního ruchu

Na základě našich odborných zkušeností a zadání veřejné zakázky navrhujeme propojení všech částí interaktivní stezky pomocí jednotného materiálového provedení herních prvků ve vysoké kvalitě pro zaručení trvanlivosti a odolnosti celé infrastruktury vůči zátěži opotřebením a klimatickými podmínkami. Nabízíme řešení zakázky v osobitém originálním designu, který vytváříme na míru našim zákazníkům. Motivy herních prvků jsou našim vlastním autorským dílem a vytvářejí zcela jedinečnou kompozici barevného dětského světa. Herní prvky nabízejí nejen aktivaci pohybových aktivit, logického myšlení a zručnosti dětí i jejich rodičů, ale také široké možnosti v oblasti environmentálního vzdělávání a budování šetrného a přátelského vztahu k přírodě a zvířatům.

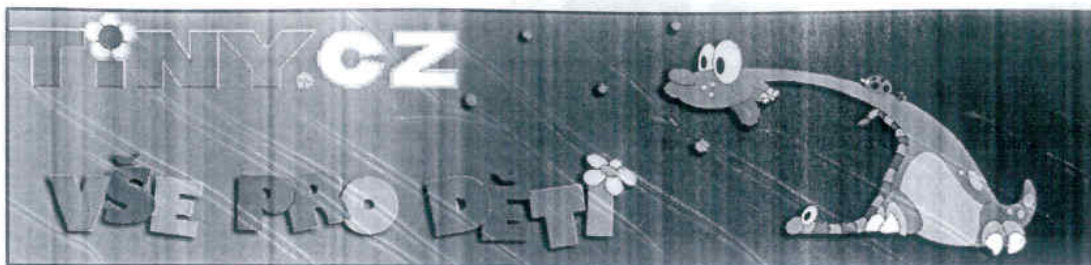
STANOVIŠTĚ INTERAKTIVNÍ STEZKY A HERNÍ ZÓNY DĚTSKÉHO HŘIŠTĚ budou řešeny v obdobném grafickém a materiálovém provedení, konstrukce herních prvků budou doplněny o barevné ilustrace pohádkových zvířat, přírodních motivů a textů souvisejících s herními aktivitami. Texty na herních prvcích, lavičkách a navigačních plochách po trase stezky budou provedeny vypalováním nebo rytím dřeva, případně vhodným trvanlivým barevným nátěrem. Barevnost a atypické tvary herních prvků jsou předpokladem interaktivity a zejména atraktivity pro děti předškolního i školního věku. Zároveň bude zachován soulad s přírodou využitím převážně ekologicky šetrných materiálů. Herní prvky budou řešeny z masivního dřeva nebo železa s pozinkovaným povrchem, a to v kombinaci s kvalitními plasty s vysokou životností. Konstrukce budou situovány do přírodních tvarů i barev (např. nesouměrné prvky, střechy ve tvaru listu apod.). Vstupní brána s informacemi o aktivitách a účelu stezky bude provedena formou dvou věží s dominantním přírodním motivem, na kterých budou umístěny informační tabule. Nezbytné terénní úpravy dopadových ploch na stanovištích interaktivní stezky a na herních zónách dětského hřiště budou provedeny nejmodernější kobercovou technologií pomocí tlumivých dopadových rohoží. Veškerá zařízení budou splňovat příslušné bezpečnostní normy a budou certifikovány příslušnými certifikáty kvality a normami pro tento typ zařízení (zejm. ČSN EN 1176 a 1177).



WEBOVÁ HRA po trase přístupové stezky bude řešena technicky dostupným a srozumitelným způsobem, aby mohla být tato aktivita využívána všemi věkovými skupinami dětí. Hra bude propojovat jednotlivá stanoviště pomocí načítání obrázků se zvířecími a přírodními motivy. Záměrem je vytvořit propojení mezi herními aktivitami dětí a prohlubováním a procvičováním jejich znalostí o přírodních nebo kulturních otázkách souvisejících s místem, kde se nacházejí (Sněžka, Krkonoše, přírodní bohatství, místní tradice, apod.). Navíc bude možné pomocí hry sdělit jejich nepřímým uživatelům (rodičům) i další informace související s propagací lokality (nejbližší termíny odjezdu lanové dráhy, kalendář akcí, aktuální nabídky místních poskytovatelů služeb, místní zpravodajství, předpověď počasí, apod.).

Dle aktuálních personálních a provozních dispozic provozovatele lanové dráhy bude možné zapojit do hry pracovníky dolní stanice lanové dráhy a vytvořit systém drobných odměn pro úspěšné hráče webové hry (po dosažení určitého počtu bodů apod.), kterým může být na základě prokázání herního výsledku přidělena odměna ve formě upomínkového předmětu nebo drobné cukrovinky.

MARKETINGOVÁ KAMPAŇ bude graficky navazovat na provedení herních prvků, ve fázi přípravy předpokládáme předložení návrhů k odsouhlasení zadavatelem (resp. poskytovatelem dotace v případě povinné publicity). Lokalizace navigačního systému na sloupech veřejného osvětlení a konkrétní umístění velkoplošného billboardu do kovové konstrukce bude konzultováno se zadavatelem ve fázi výroby. Marketingové aktivity budou podpořeny také v rámci webové aplikace elektronické hry, resp. pomocí internetové prezentace všech nových aktivit. Webová prezentace bude propojena pomocí aktivních odkazů na další webové prezentace obdobných aktivit a cílových skupin. Toto umožňuje např. webový portál www.hratky.eu, kde je možné celou prezentaci umístit. Záměrem je komunikovat všemi nabízenými komunikačními kanály stejné vizuální i textové informace a prvky o nové infrastruktuře všem cílovým skupinám. Nedílnou součástí kampaně je vytvoření přehledného směrového systému pro všechny návštěvníky lokality (pěší, cyklisty, turisty přijíždějící automobilovou dopravou) a tištěných materiálů (skládací letáky ve formátu DL), které budou vyrobeny po instalaci všech ostatních částí stezky a hřiště, aby bylo možné zachytit fotodokumentaci a prezentovat reálný vzhled nového vybavení cestovního ruchu v Peci pod Sněžkou.



DÍLČÍ ČÁST PLNĚNÍ 1a: INTERAKTIVNÍ STEZKA

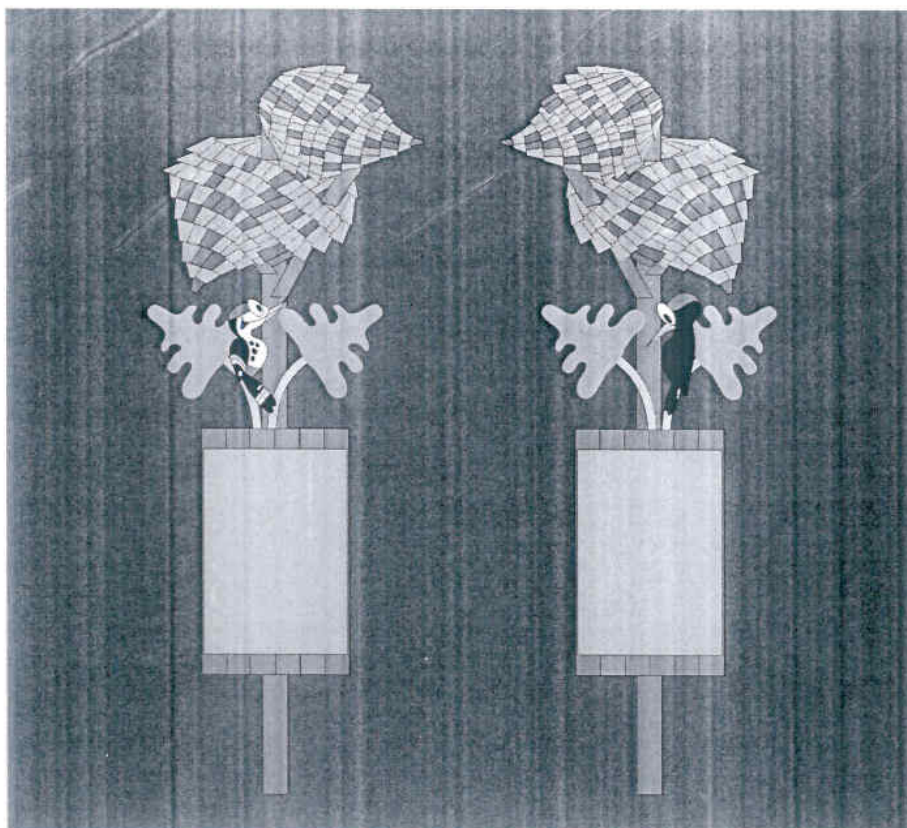
VSTUP NA STEZKU

Vstupní brána bude vytvořena z originálních dřevěných hranolů, které budou opatřeny dekorativními barevnými prvky ve tvaru stromu a ptáků. Prvky budou vyrobeny z materiálu železo + plast. Vrchní části obou částí brány budou opatřeny zakrytím ve tvaru listu. Pro tyto části bude použit specifický barevný dřevěný šindel. Ve spodní části bude umístěna plocha pro informační tabule, kde budou uvedeny informace o umístění stezky a o principu webové hry, kterou lze na všech stanovištích doplňovat a oživovat herní úkoly a aktivity. Účelem originálního řešení vstupní brány je přilákat pozornost návštěvníků a motivovat k průchodu interaktivní stezkou.

Herní stanoviště splňuje zadání:

- slouží k upoutání a navedení návštěvníků na začátek stezky s interaktivními prvky
- mobiliář formou dvou informačních tabulí, vytvoření pomyslné vstupní brány
- orientace v mapě lokality, orientace herních stanovišť
- informace o možnosti stažení aplikace do svého telefonu s možností mobilní hry

Motiv: Vstupní brána s informačními tabulemi





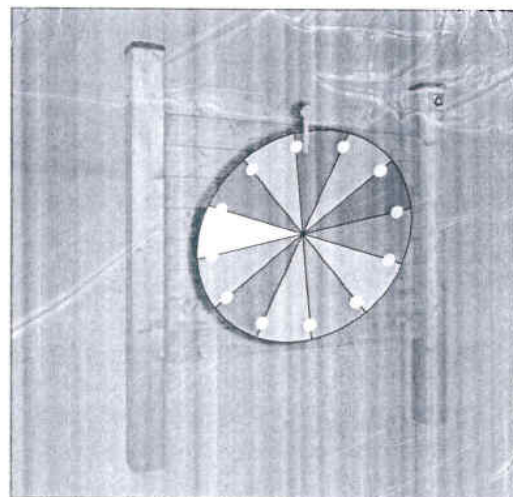
STANOVIŠTĚ 1 - KOLO ŠTĚSTÍ

Na stanovišti bude umístěn masivní dřevěný hrací panel, na kterém bude umístěno barevné plastové kolo. Kolo je rozděleno do sekcí a v každé sekci je napsán určitý úkol, který musí hráč splnit (různé pohybové aktivity).

Herní stanoviště splňuje zadání:

- interaktivní prvek podporující pohybové aktivity
- plnění zadaných úkolů - systém náhodného výběru úkolů (zaměření na pohyb)
- umístění plocha s obrázkem pro elektronické načtení a zjištění herního úkolu

Motiv: Stanoviště 1 – Kolo štěstí:



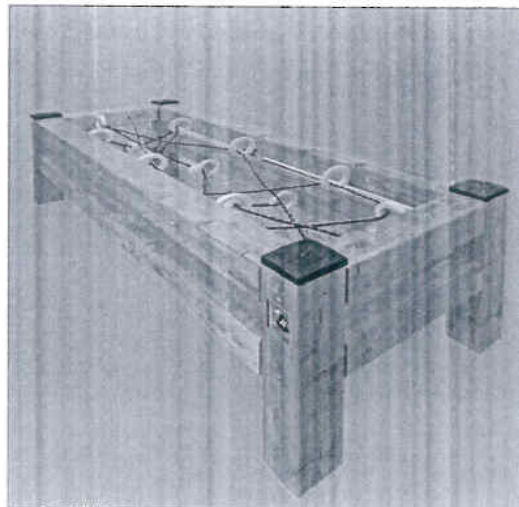
STANOVIŠTĚ 2 - PROSTOROVÁ PROTAHOVANÁ

Na stanovišti bude umístěn prostorový dřevěný hrací panel, ve kterém je instalováno několik plastových ok. Mezi oky je protaženo lano, na kterém jsou umístěny plastové barevné kroužky. Úkolem je přemístit plastové kroužky z jedné strany atrakce na druhou.

Herní stanoviště splňuje zadání:

- interaktivní prvek, který podporuje pohybové aktivity a procvičuje zručnost
- plnění zadaných úkolů - využití herních prvků (zaměření na manuální zručnost)
- umístění plocha s obrázkem pro elektronické načtení a zjištění herního úkolu

Motiv: Stanoviště 2 – Prostorová protahovaná:





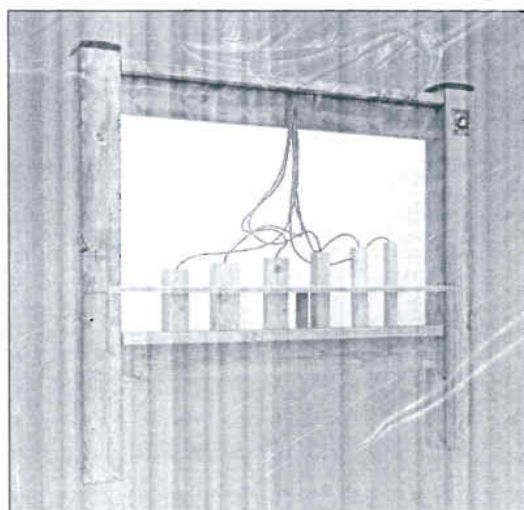
STANOVIŠTĚ 3 - ŘAZENÍ KOLÍKŮ

Na stanovišti bude umístěn prostorový dřevěný hrací panel, ve kterém bude instalována plastová deska s různými otvory. Úkolem je do daných otvorů umístit ten správný kolík, který je zavěšen na přírodním lanu na panelu. Na kolíku jsou dále vypálena laserem písmena. Při sestavování je nutné kolík natočit tak, aby při správném seřazení daná písmena dávala smysl.

Herní stanoviště splňuje zadání:

- interaktivní prvek, který rozvíjí představivost a procvičuje zručnost
- plnění zadaných úkolů - zaměření na představivost, logika srovnání velikosti
- umístění plocha s obrázkem pro elektronické načtení a zjištění herního úkolu

Motiv: Stanoviště 3 – Řazení kolíků:



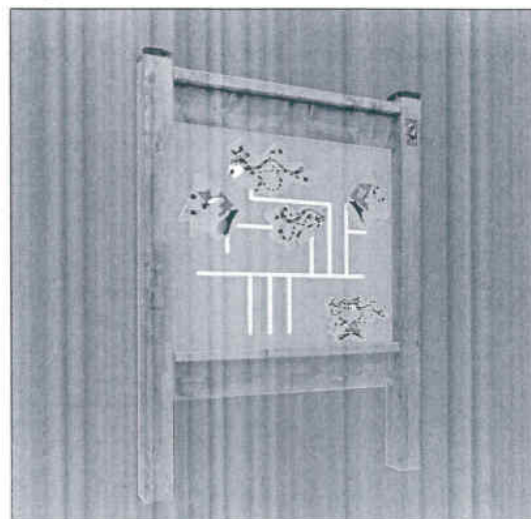
STANOVIŠTĚ 4 - PROSTOROVÉ PUZZLE

Na stanovišti bude umístěn prostorový dřevěný hrací panel, ve kterém je umístěna plastová deska. V desce budou vyfrézovány dráhy a v drahách umístěny jednotlivé tvary. Z těchto tvarů je nutno sestavit jednotlivé obrazce.

Herní stanoviště splňuje zadání:

- interaktivní prvek, který rozvíjí představivost a procvičuje zručnost
- plnění zadaných úkolů - zaměření na představivost, logika srovnání tvaru
- umístění plocha s obrázkem pro elektronické načtení a zjištění herního úkolu

Motiv: Stanoviště 4 – Prostorové puzzle:





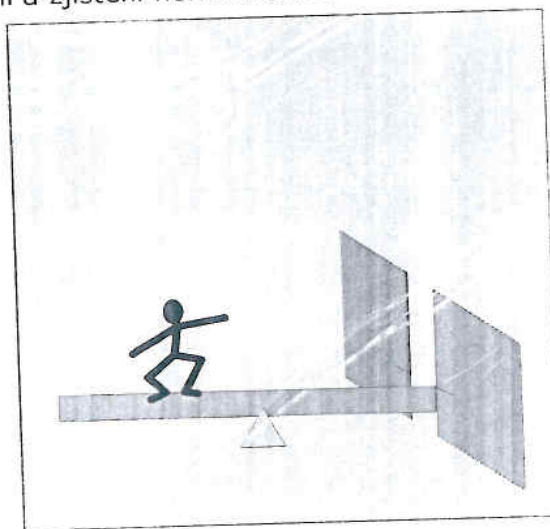
STANOVIŠTĚ 5 - PROSTOROVÁ ROVNOVÁHA

Na stanovišti bude zabudován prostorový dřevěný hrací panel, ve kterém bude umístěn dřevěný trám jako kladina, která je v jednom bodě podepřena. Úkolem je dojít po kládě tak daleko, aby se jeden konec trámu přemístil na danou značku. Stanoviště je zaměřeno na procvičování fyzikálních zákonů, resp. na práci s rovnováhou na páce.

Herní stanoviště splňuje zadání:

- interaktivní prvek uplatňující fyzikální zákon páky a motorické schopnosti
- plnění zadaných úkolů - zaměření na motoriku a rovnováhu, logika srovnání tvaru
- umístění plocha s obrázkem pro elektronické načtení a zjištění herního úkolu

Motiv: Stanoviště 5 – Prostorová rovnováha:

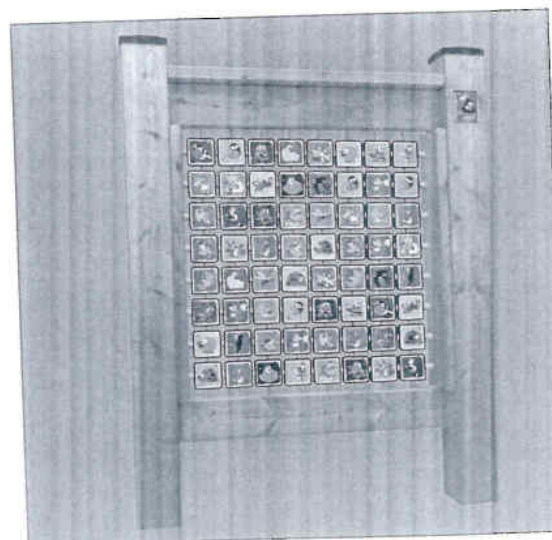


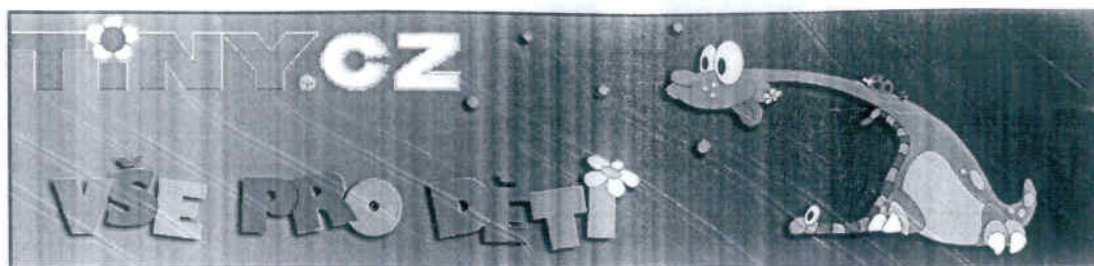
STANOVIŠTĚ 6 - PEXESO

Na stanovišti bude umístěn prostorový dřevěný hrací panel, ve kterém bude umístěno 64 polí s obrázky. Úkol je najít vždy stejné dva symboly (princip pexesa).

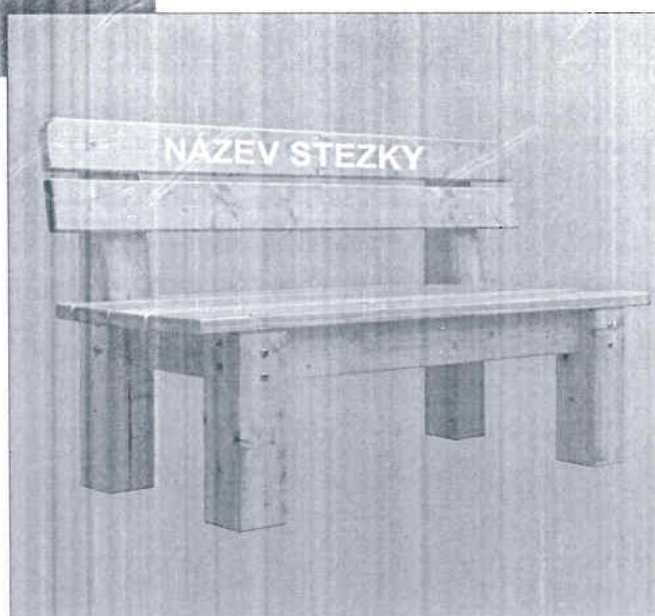
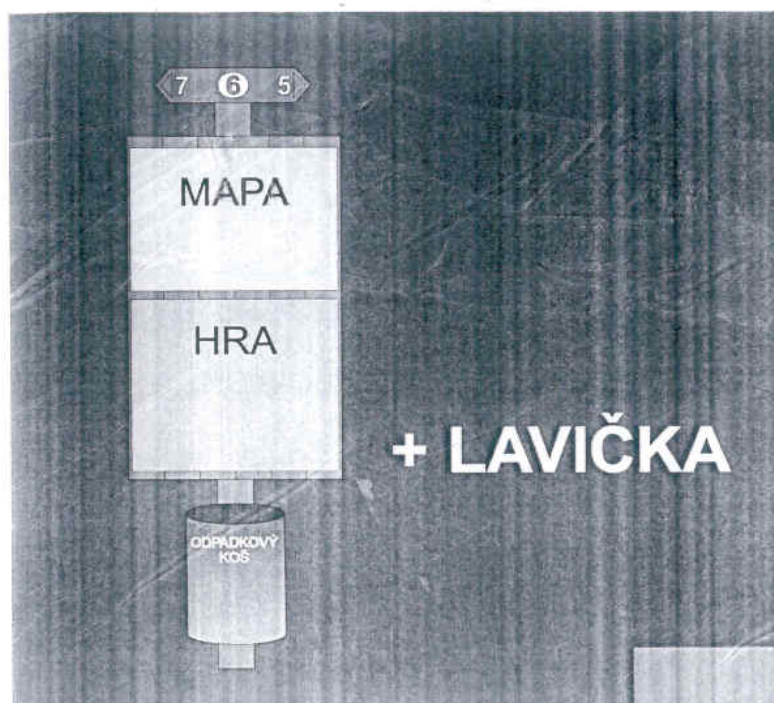
Herní stanoviště splňuje zadání:

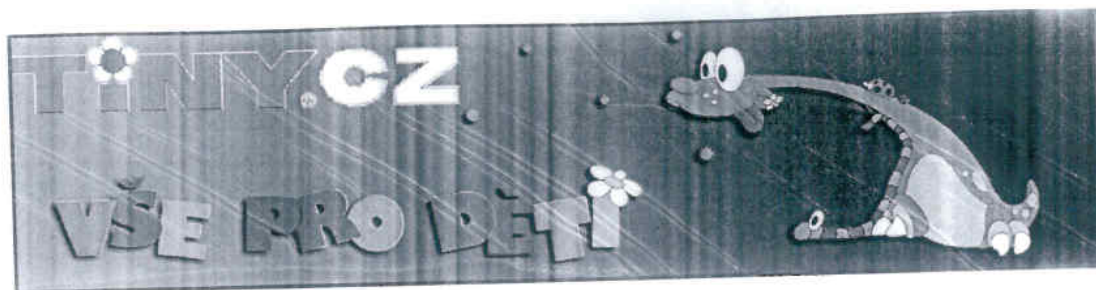
- interaktivní prvek, který podporuje rozvoj paměti
- plnění zadaných úkolů - zaměření na motoriku a rovnováhu, logika srovnání tvaru
- umístění plocha s obrázkem pro elektronické načtení a zjištění herního úkolu





Každé stanoviště bude opatřeno barevným ukazatelem, mapou trasy, motivem webové hry a lavičkou s názvem stezky.





DÍLČÍ ČÁST PLNĚNÍ 1b: WEBOVÁ HRA

Nedílnou součástí zadání zakázky a interaktivity herních prvků bude webová hra přístupná přes mobilní telefon, která rozšiřuje využití zážitkové trasy. Na vstupním úseku budou umístěny dvě informační tabule s informací o nové interaktivní stezce a související webové hře v českém a anglickém (případně polském) jazyce. Na tabuli bude dále umístěn QR kód, po jehož načtení bude návštěvník přenesen na webovou stránku s možností zobrazení této informace v dalších jazycích. Popis stezky a internetové hry bude stručný, aby návštěvník nebyl odrazen od jeho přečtení, takže je předpoklad, že anglický překlad bude dostatečný pro značnou část zahraničních návštěvníků.

Obsah vstupní tabule:

INTERAKTIVNÍ STEZKA K LANOVCE NA SNĚŽKU

NA TÉTO STEZCE MŮŽETE STRÁVIT PŘÍJEMNÝ ČAS HRANÍM
HER

POKUD SE ZÚČASTNÍTE WEBOVÉ HRY UMÍSTĚNÉ NA TÉTO
STEZCE, MŮŽETE NAVÍC VYHRÁT HODNOTNÉ CENY

 JE PO CELÉ TRASE





Po načtení QR kódu bude návštěvník přenesen na webovou stránku s obsahem:



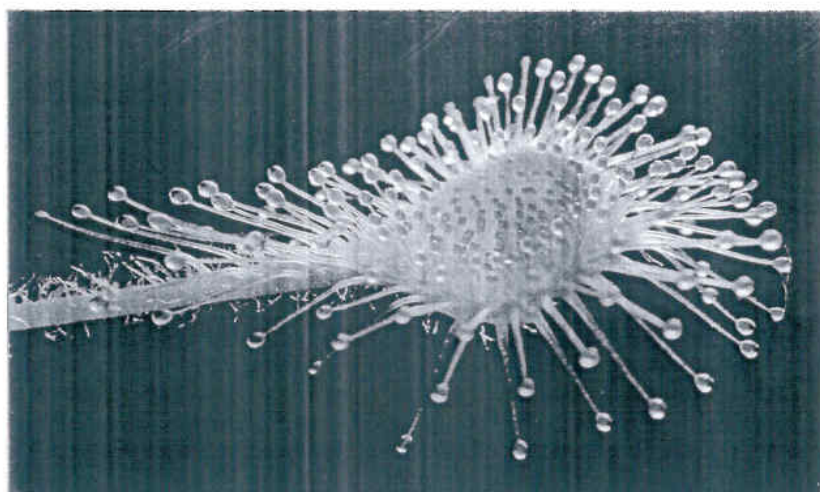
Podstatné části obsahu webové stránky jsou:

1. Přepínač zvoleného jazyka
2. Stručný návod o co ve webové hře jde a jak hrát
3. Odkaz na prezentaci Pece pod Sněžkou umístěnou na adrese pec.hratky.eu



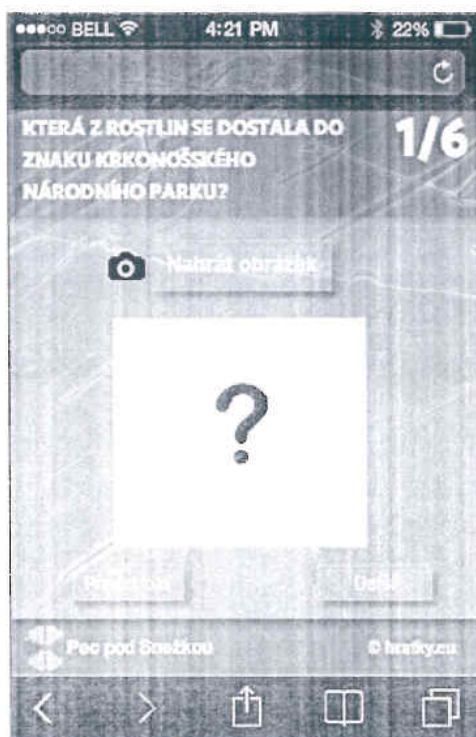
Na stanovišti hry bude umístěna tabule s otázkou v češtině a angličtině/polštině, dále QR kód s odkazem na webovou stránku odpovídající stanovišti a tři obrázky reprezentující odpověď na otázku, z nichž vždy jedna je správná. Obsah tabule na stanovišti bude následující s tím, že obrázky jednotlivých odpovědí jsou vyrobeny tak, aby mezi nimi šlo listovat:

 OTÁZKA 1/6	
NEJPRVE OTEVŘI (POMOCÍ QR KÓDU) WEBOVOU STRÁNKU PEC.HRATKY.EU/s1-1 ŤUKNI NA  A VYFOŤ SPRÁVNOU ODPOVĚĎ	FIRST OPEN WEB PAGE PEC.HRATKY.EU/s1-1 (USING QR CODE) TAP ON  AND TAKE SNAPSHOT OF CORRECT ANSWER
V KRKONOŠÍCH ROSTE MNOHO ZAJÍMAVÝCH ROSTLIN. JEDNA Z NICH SE DOSTALA DO ZNAKU KRKONOŠSKÉHO NÁRODNÍHO PARKU. KTERÁ TO JE ?	THERE ARE LIVING MANY INTERESTING FLOWERS IN GIANT MOUNTAINS. ONE OF THE IS IN THE BADGE OF NATIONAL PARK. WHICH ONE IS IT?





Po otevření uvedené webové stránky – pomocí QR kódu na tabuli stanoviště – se návštěvníkovi zobrazí následující obsah:



Podstatné části obsahu webové stránky jsou:

1. Otázka ve zvoleném jazyce – ten lze kdykoli změnit pomocí symbolu menu
2. Indikace na kterém stanovišti se návštěvník nachází
3. Symbol fotoaparátu pro vyfocení správné odpovědi
4. Místo, ve kterém se zobrazí vyfocený obrázek
5. Přejít na předcházející a následující stanoviště
6. Odkaz na prezentaci Pece pod Sněžkou umístěnou na adrese pec.hratky.eu



Po vyfocení správné odpovědi je návštěvník o tomto informován tak, že na místě s otazníkem se zobrazí správná odpověď se usmívajícím se emotikonem, a návštěvník je přenesen na webovou stránku následujícího stanoviště. Po vyfocení nesprávné odpovědi je návštěvník o tomto informován tak, že na místě s otazníkem se zobrazí zvolená odpověď s mračícím se emotikonem a návštěvník zůstává na aktuální stránce s možností opravy. Pokud nebyl obrázek rozeznám je návštěvníkovi zobrazen text, který o této skutečnosti informuje, návštěvník zůstává na aktuální stránce a má možnost focení opakovat. Po úspěšném zvolení všech správných odpovědí je návštěvník informován o dokončení hry a je mu nabídnuta registrace s tím, že registraci dostane malou odměnu a může se zúčastnit slosování o hodnotné ceny:



Podstatné části obsahu webové stránky jsou:

1. Informace o dokončení hry
2. Možnost přihlášení pomocí účtu sociální sítě
3. Možnost registrace pomocí zvolení emailu a hesla
4. Odkaz na prezentaci Pece pod Sněžkou umístěnou na adrese pec.hratky.eu

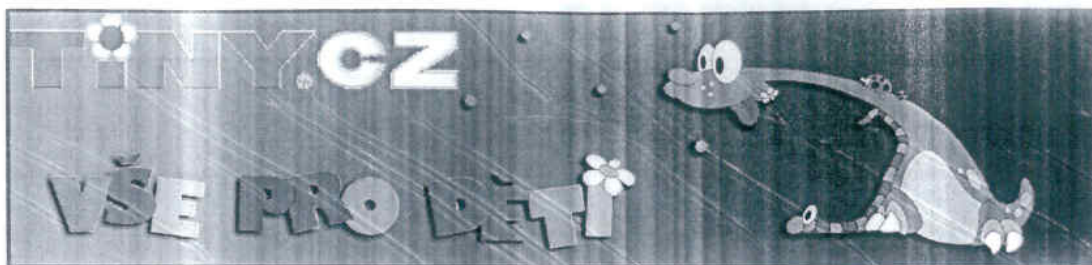


Po přihlášení návštěvníka pomocí účtu sociální sítě, případně pomocí emailu a hesla a potvrzení souhlasu s použitím emailové adresy, je návštěvník přenesen na webovou stránku s výsledky hry:



Podstatné části obsahu webové stránky jsou:

1. Informace o dokončení hry
2. Zobrazení čárového kódu, jehož pomocí bude obsluha vydávat a evidovat vydávání odměn za absolvování stezky
3. Odkaz na prezentaci Pece pod Sněžkou umístěnou na adrese pec.hratky.eu



Minimální technické požadavky na účastníka webové hry:

1. Libovolný smartphone s fotoaparátem a webového prohlížeče podporujícího HTML 5 (aktuálně všechny telefony s operačním systémem iOS, Android, Windows)
2. Možnost připojení k WiFi, případně mobilní datový tarif
3. E-mailová adresa návštěvníka
4. Aplikace na čtení QR kódů

Obsah stránky pec.hratky.eu:

Na této stránce je možné umístit libovolně prezentaci Pece pod Sněžkou, vhodně volenou vzhledem k zaměření sítě webů hratky.eu. Jako prostor může sloužit k PR aktivitám města Pec pod Sněžkou a dále jako nástroj digitálního marketingu. Jako příklad obsahu stránky by mohl být tento krátký ilustrativní text:

Obec Pec pod Sněžkou zřídila pro svoje návštěvníky Interaktivní stezku vedoucí od centrálního parkoviště v Peci pod Sněžkou na dolní stanici lanové dráhy na Sněžku. Na stezku zve návštěvníky vstupní brána vlevo do kopce od silnice pro automobily. Na stezce se nachází šest interaktivních herních stanišť s úkoly pro děti a lavičkou pro rodiče. Chcete-li s námi soutěžit a vyhrát jednu z odměn, můžete se také zúčastnit Internetové znalostní hry. U samotné spodní stanice lanovky se najdete nové interaktivní dětské hřiště, které zpříjemní čekání dětem i rodičům. V okolí Pece pod Sněžkou najdete další zajímavá místa... (např. Zoo ve Dvoře Králové nad Labem ad.)...



Vydávání a evidence odměn:

Návštěvník získá právo na odměnu až po registraci. Díky tomu je možné vydávání odměn řídit a evidovat. K tomu slouží webová stránka pec.hratky.eu/odmeny, kterou je možné, po přihlášení uživatele s patřičným oprávněním, otevřít v běžných moderních internetových prohlížečích.

Odměny

Kód odměny:
1234567890123

OVĚŘIT

Kód odměny: 1234567890123

Status: REWARD CODE NOT FOUND

Generated at:

Expired at:

Taken at:

Total Taken: 1

Email Hash:

Game Name:

Game Attempt:

POUŽÍT A SPOTŘEBOVAT

Kód odměny:

Status:

Možný postup vydání odměny:

1. Návštěvník ukáže svůj mobilní telefon s čárovým kódem
2. Obsluha bude mít zobrazenou webovou stránku pec.hratky.eu/odmeny
3. Obsluha načte čárový kód pomocí čtečky čárových kódů, kód se vypíše do kolonky "Kód odměny"
4. Tímto se obnoví obsah stránky a obsluha uvidí v kolonce "Status" zda je na kód možné vydat odměnu
5. Pokud ano, stiskne tlačítko "Vydat a spotřebovat" a vydá odměnu návštěvníkovi.

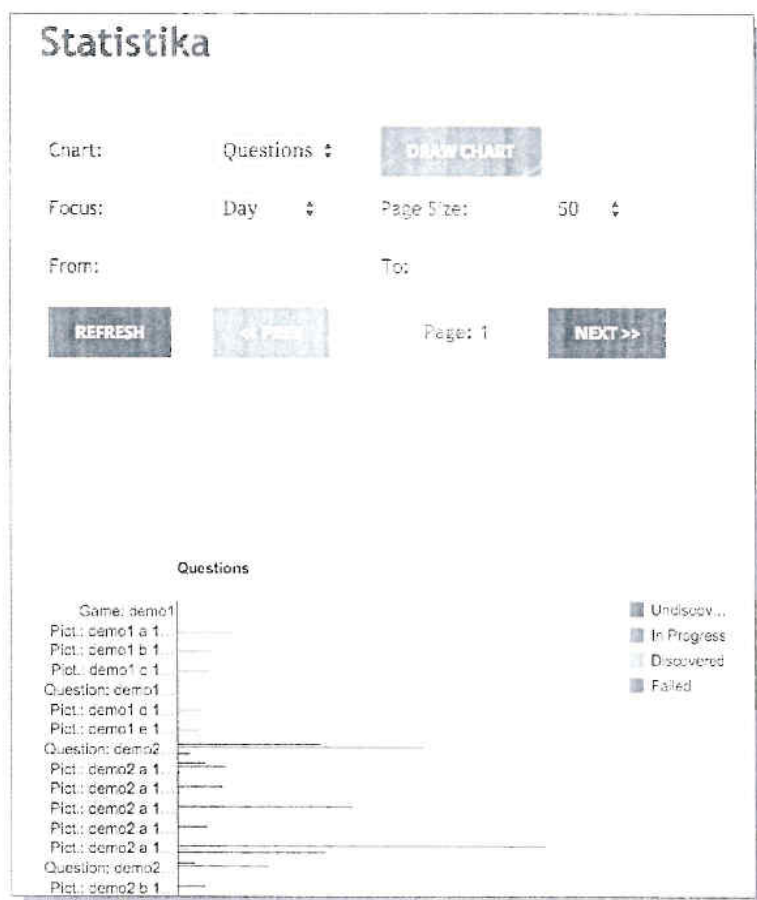


Sledování využití hry:

Ke sledování statistiky, jak je hra využívána, kolik návštěvníků ji úspěšně dokončilo a kolik se jich registrovalo a poté využilo možnosti získání odměny bude k dispozici sekce webové stránky pec.hratky.eu/statistika. Ta je k dispozici po přihlášení uživatele s patřičným oprávněním.

Webová hra umožňuje sledovat:

1. Úspěšnost odpovědí na otázky (odhalit např. poškození obrázků sprayem)
2. Průběh využití hry v čase
3. Sledování chování návštěvníků



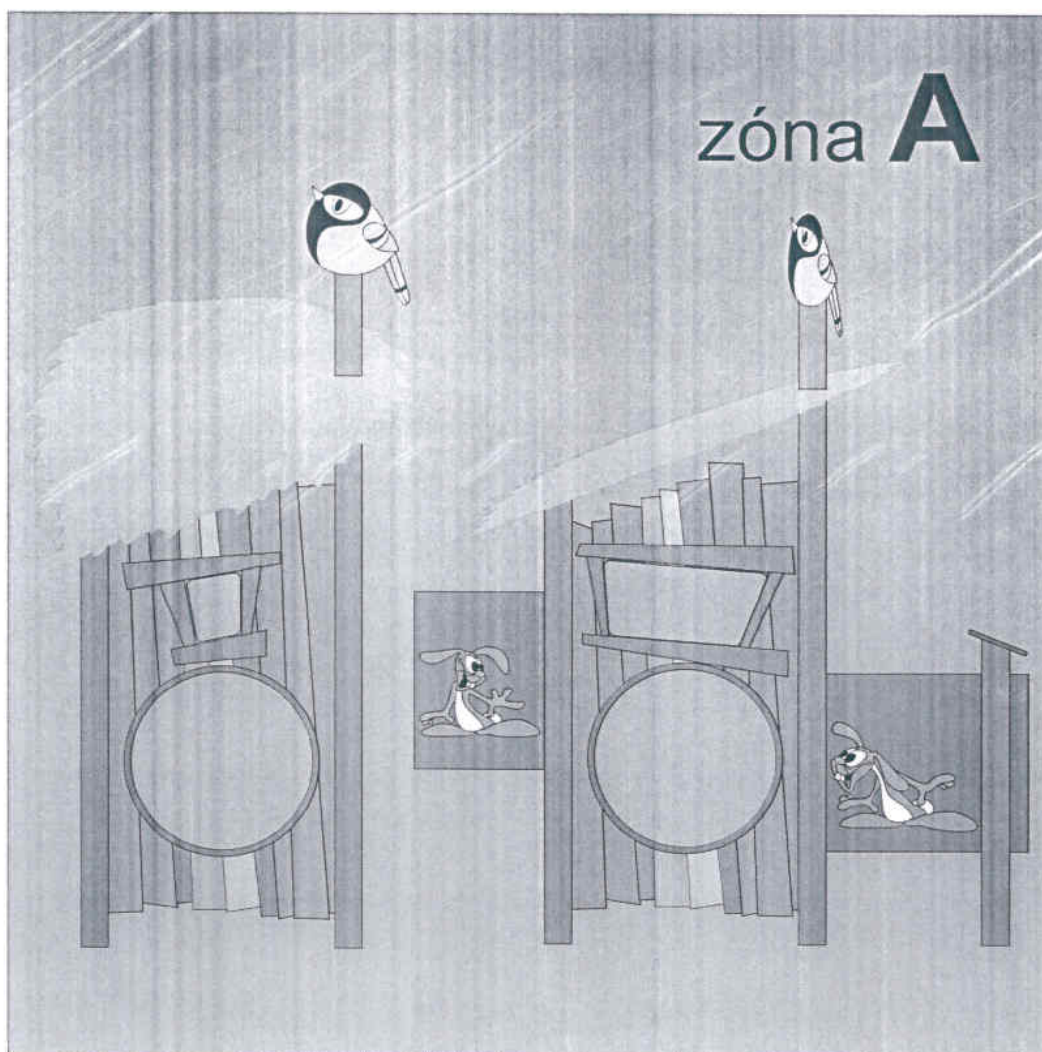


DÍLČÍ ČÁST PLNĚNÍ 2: INTERAKTIVNÍ HŘIŠTĚ SE TŘEMI HERNÍMI ZÓNAMI

1. DĚTSKÉ INTERAKTIVNÍ HŘIŠTĚ - ZÓNA „A“

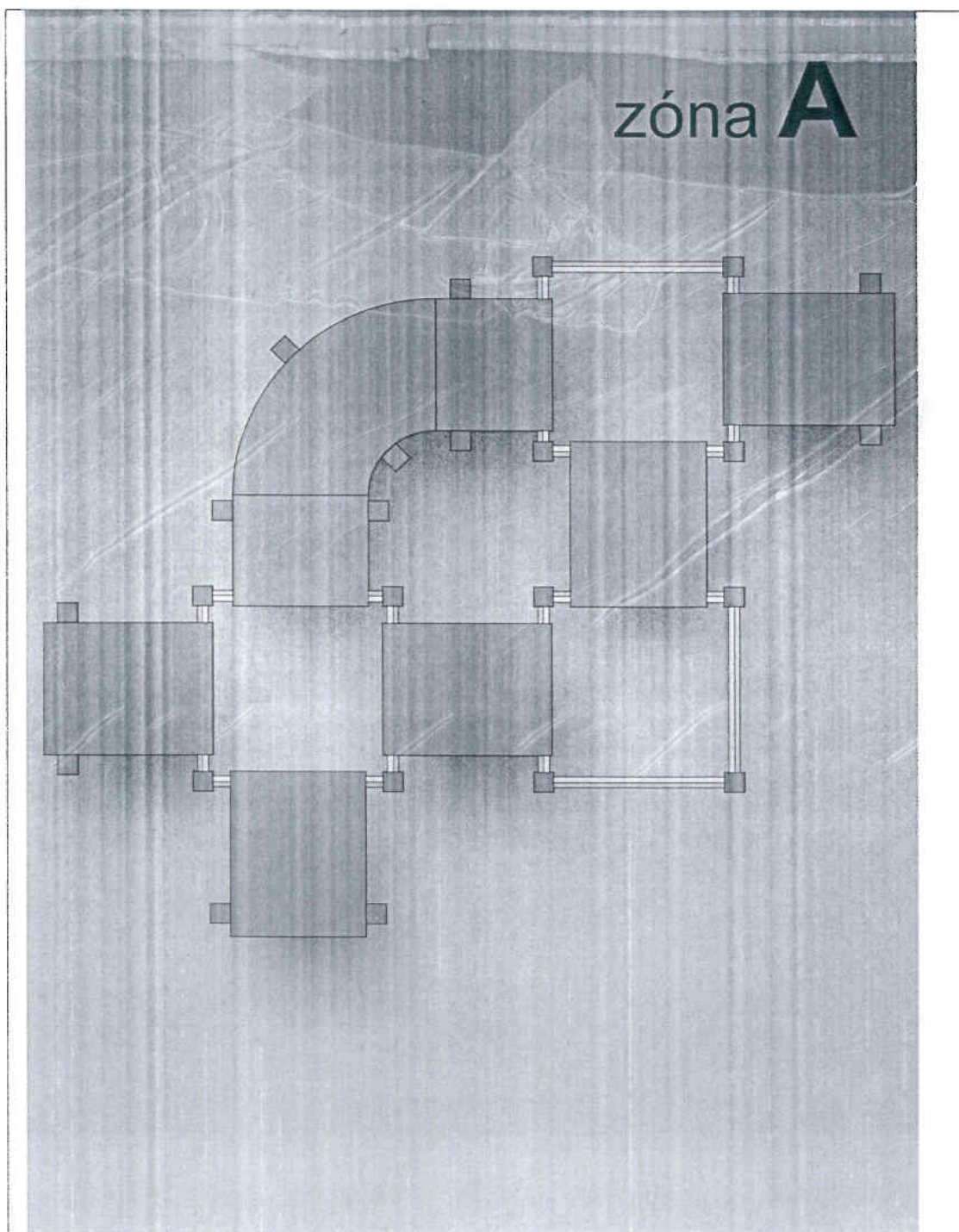
První zóna dětského hřiště určená pro děti předškolního věku a bude tvořena třemi věžemi, které jsou propojeny plastovými tubusy o průměru 800 mm. Věže budou doplněny o obrázky ptáků a zvířat. Tyto věže zároveň slouží jako propojovací prvek mezi labyrintem trubek. Děti si zde mohou hrát a procvičovat orientaci. Jedna z věží bude opatřena grafikou zvířátka a to tak, že zde bude otvor pro umístění hlavy dítěte či jiného návštěvníka a rodiče zde budou moci své dítě vyfotit.

Zóna s herními sestavami a věžemi:





System herních prvků - princip labyrintu:





2. DĚTSKÉ INTERAKTIVNÍ HŘIŠTĚ - ZÓNA „B,,

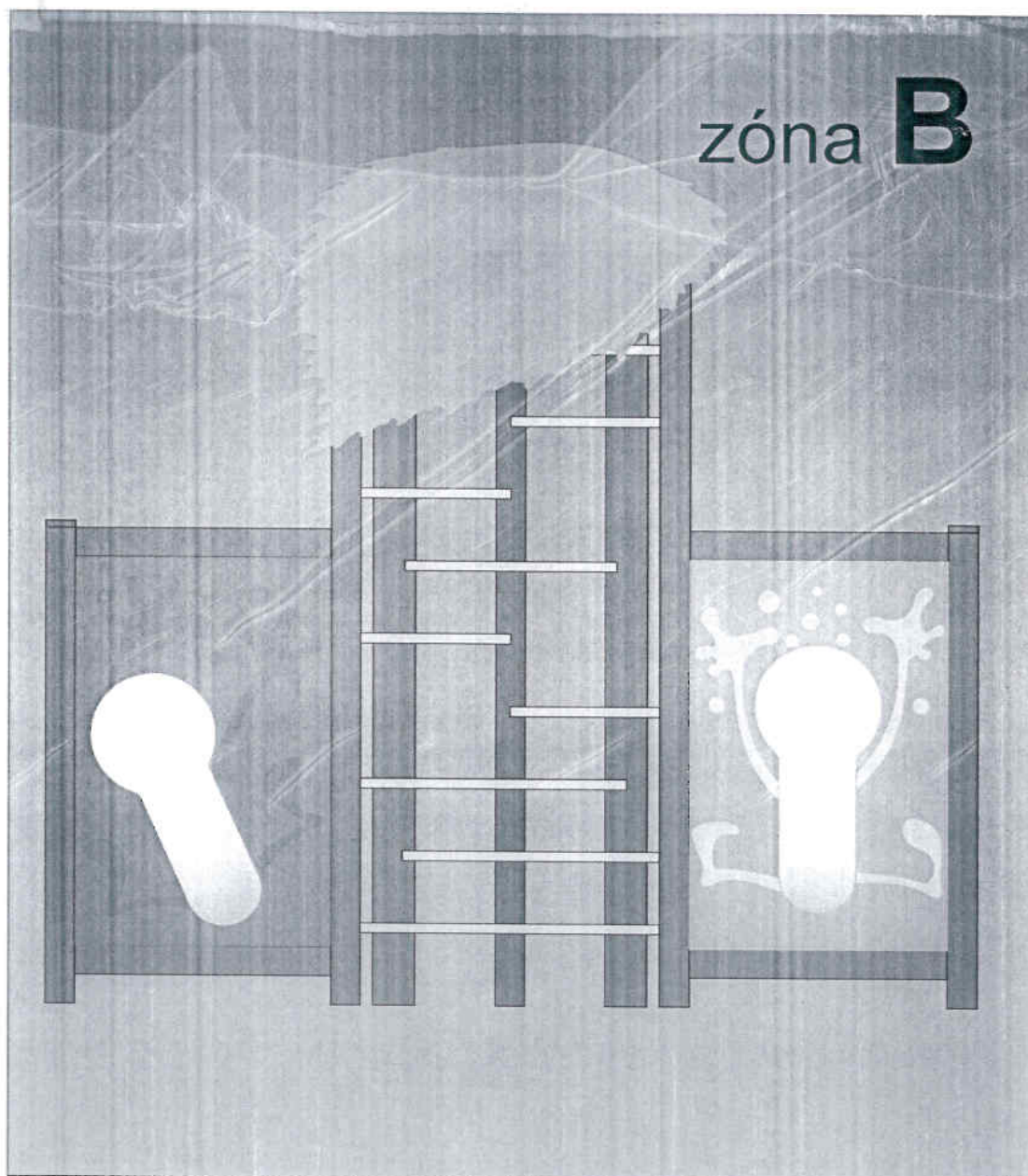
Zóna B dětského hřiště určená pro děti školního věku a bude tvořena pěti panely, které budou osazeny plastovými deskami. V těchto deskách je vyfrézována silueta těla skřítky. Tato silueta je v každém panelu natočena pod jiným úhlem. Mezi panely je vždy vytvořena dovednostní zóna, každá má vždy jiný charakter. V přední části zóny je vytvořen labyrint z trubek, po kterých je možné šplhat. V horní části umístěn zvonek, ve spodní části herní prvek systému přesýpací hodiny.

Dovednostní zóna s různými typy aktivit:





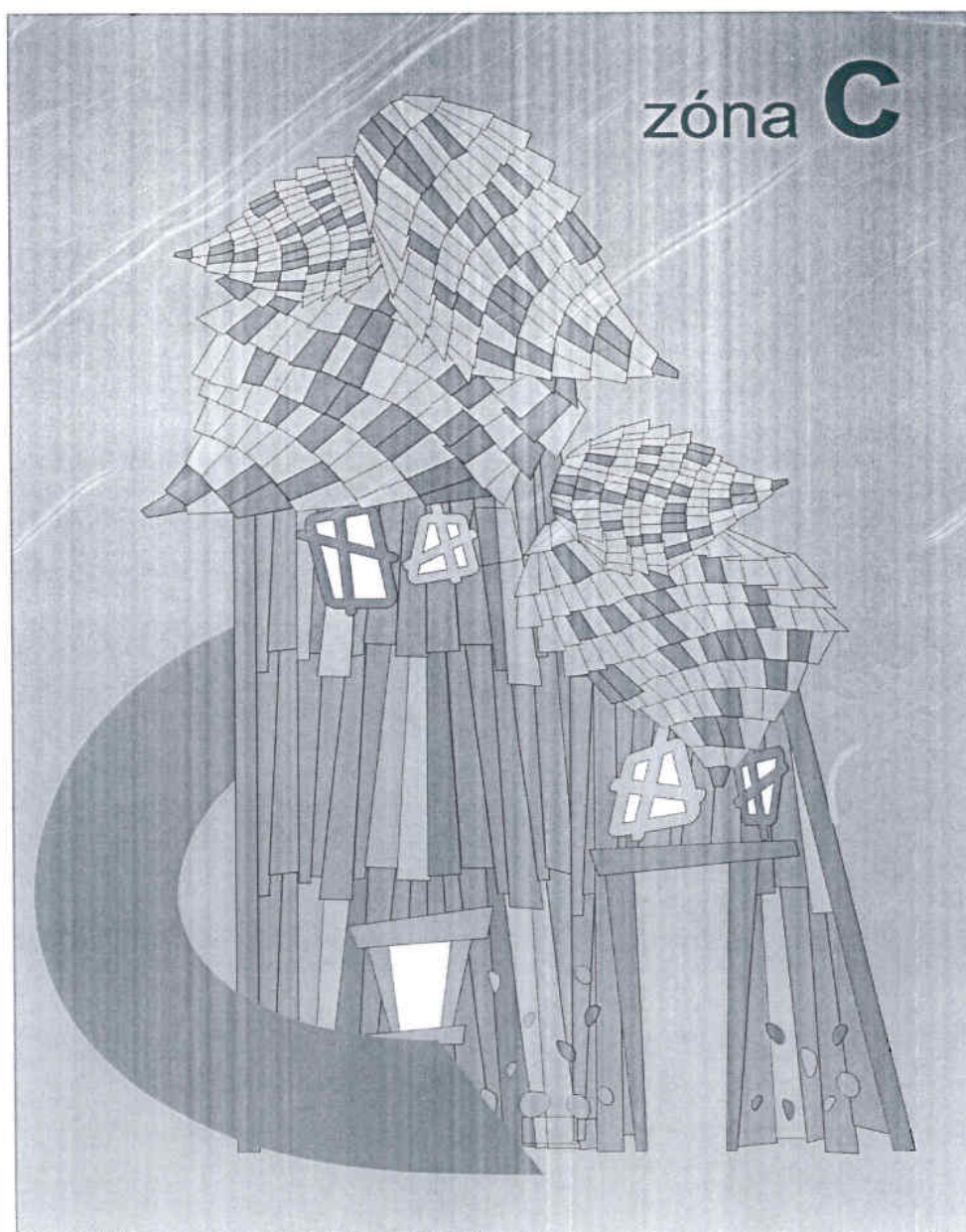
Interaktivní zóna pro motorické a logické dovednosti:





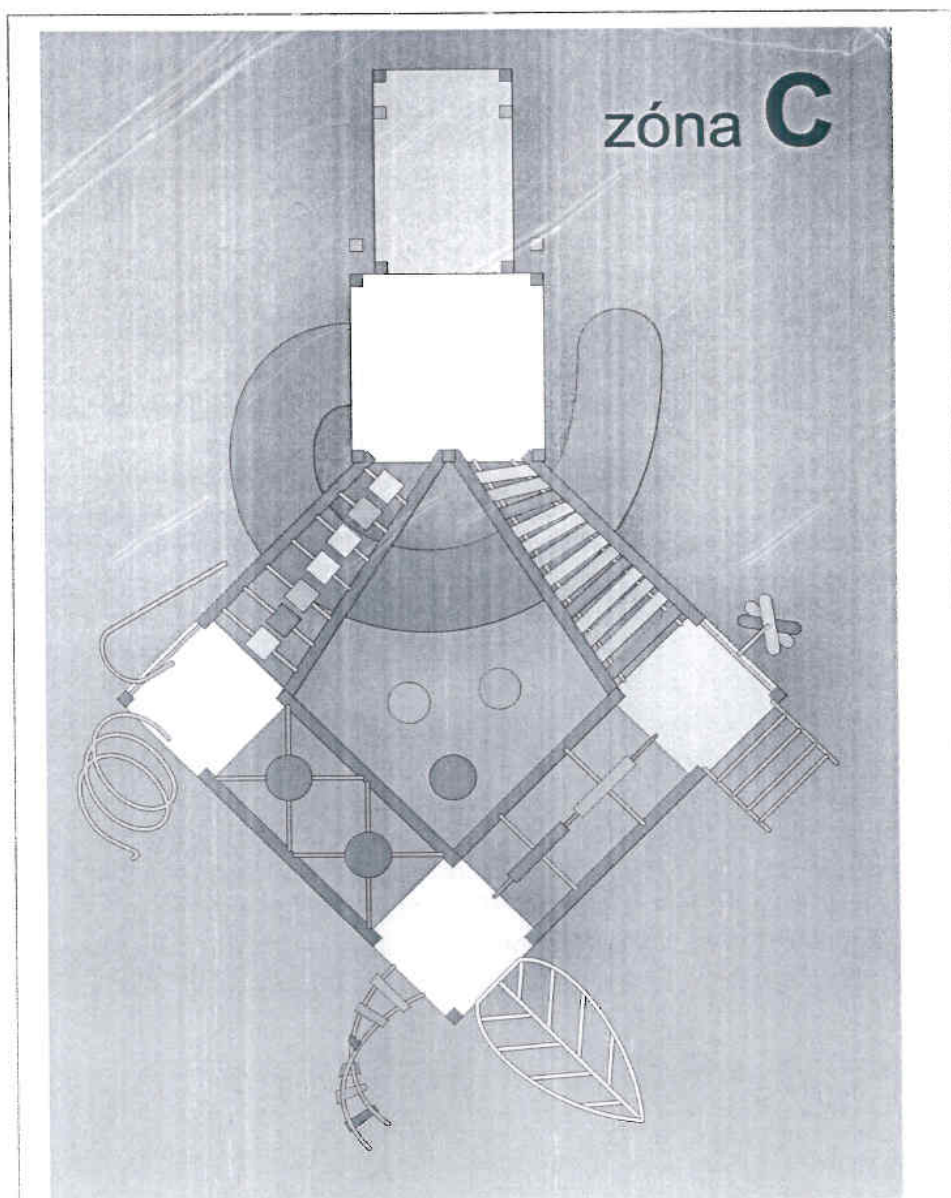
3. DĚTSKÉ INTERAKTIVNÍ HŘIŠTĚ - ZÓNA „C“

Třetí zónu dětského hřiště pro děti předškolního i školního věku budou tvořit dvě šikmé věže, které do sebe budou opřeny. Střechy budou provedeny štípaným barevným šindelem. Ve spodní části obou věží bude vytvořen prostor **přístupný pro vozíčkáře**. V tomto prostoru jsou umístěny interaktivní panely, a to jak pro zručnost, tak pro zábavu. Venkovní část tvoří otevřené přístupové lávky pro vstup do velké věže. Z horního patra velké věže povede skluzavkový tobogán. Lávky jsou vzájemně propojeny. Každá lávka bude zakončena otevřenou věží.





Nástup na první otevřenou věž bude po žebříku a kovové atice opatřené dřevěnými špalíky. Lávka z otevřené věže do velké věže bude volena pro lehkou obtížnost a to z důvodu možnosti absolvovat chůzi i malým dětem. Nástup na druhou otevřenou věž bude veden po kovové atice ve tvaru listu a pokrouceného žebříku. Jedna lávka bude opatřena závěsnými trámky, které budou propojeny řetězy. Druhá lávka bude opatřena závěsnými terčí, které budou zavěšeny a ukotveny k zemi. Nástup na třetí otevřenou věž bude po jednoduché šplhací tyči a kovové spirále. Lávka z této otevřené věže bude opatřena závěsnými dřevěnými špalíky, které se mohou volně pohybovat. Z velké věže v horním patře bude možnost sklouznout uzavřeným spirálovým tobogánem na zem. Na stěnách věže budou umístěny interaktivní hry. Malá věž bude průchozí do velké věže.





DÍLČÍ ČÁST PLNĚNÍ 3: MARKETINGOVÁ PODPORA SLUŽEB CESTOVNÍHO RUCHU

Komplexní marketingová kampaň zahrnuje dle zadání tyto části:

- navigační systém na veřejném osvětlení (lokalita Pec pod Sněžkou)
- informační tabule (lokalita Pec pod Sněžkou, Velká Úpa)
- reklamní velkoplošný billboard (příjezdová komunikace II. třídy ze směru Trutnov)
- internetová prezentace produktů (portál projektu), online propagace (bannery)
- propagační letáky s informacemi o provozu nové infrastruktury

Všechny prvky marketingové kampaně budou zpracovány a vyrobeny v souladu se zadáním zadavatele, v odpovídající kvalitě a provedení. Grafické zpracování bude navazovat na řešení herních prvků, motivy mobilní hry a dále webovou prezentací projektu. Smyslem marketingové kampaně je vytvořit povědomí o nové infrastruktuře a zachovat v návštěvníkovi jedinečný zážitek spojený se specifickým designem i originálním využitím herních prvků. Komunikace v rámci kampaně se zaměří také na možnosti pro handicapované osoby a využití stezky pro širokou veřejnost. Pro propagaci projektu bude využita také nově vytvořená stránka mobilní hry, která nabízí vlastní reklamní prostor a provázanost s možnostmi další prezentace projektu dalším uživatelům systému.

Navigační systém:

Komunikačním nástrojem kampaně pro poskytnutí informace o nově vybudované infrastruktuře návštěvníkům města bude systém navigačních prvků (5 ks), které budou umístěny na stojanech veřejného osvětlení v centru města a disponovaných lokalitách s vysokou frekvencí turistů (centrální parkoviště, parkoviště u sjezdových drah, centrum města, příjezdové komunikace). Standardizovaný formát bude odpovídat požadavkům města Pec pod Sněžkou, které pronajímá tyto dostupné reklamní plochy. Materiálové řešení navigačního systému zajistí odolnost vůči místním klimatickým podmínkám minimálně po dobu udržitelnosti projektu (hliníkový plech/vinylová folie).

Informačně-navigační systém:

Dalším komunikačním nástrojem budou informační tabule s uvedením nabízených služeb a lokalitou projektu (5 ks). Stejně jako ostatní prvky budou tyto tabule zároveň propagovat realizaci projektu s podporou Ministerstva pro místní rozvoj ČR. Tabule budou umístěny na vybraných objektech v centru města a na příjezdových komunikacích, kde je vykazován vysoký pohyb pěších turistů, cyklistů i příjíždějících návštěvníků. Materiálové řešení informačního systému zajistí odolnost vůči místním klimatickým podmínkám minimálně po dobu udržitelnosti projektu (hliníkový plech/vinylová folie). Zadavatel přejímá veškeré náklady spojené s pronájmem všech reklamních ploch.



Reklamní velkoplošný billboard:

Dalším komunikačním nástrojem kampaně bude velkoplošný billboard, který zajistí informaci o nově vytvořených produktech všem přijíždějícím návštěvníkům (1 ks). Standardní materiálové řešení billboardu zajistí odolnost vůči místním klimatickým podmínkám minimálně po dobu udržitelnosti projektu. Billboard bude vyroben z kovové konstrukce a plochy pro umístění folie, billboard bude umístěn na vybraném objektu na příjezdové komunikaci. Zadavatel přejímá veškeré náklady spojené s pronájmem reklamní plochy.

Internetová prezentace:

Nedílnou součástí kampaně je vytvoření samostatného internetového informačního portálu pro nově vybudovanou doprovodnou infrastrukturu lanové dráhy. Dále bude internetová prezentace realizována ve formě bannerové reklamy na stránkách partnerských provozovatelů služeb cestovního ruchu (prolink na samostatný internetový portál). Na těchto elektronických nástrojích bude možné získat informace o účelu a možnostech využití nových interaktivních herních prvků a dětského hřiště pro různé cílové skupiny, fotodokumentace jednotlivých prvků a aktivní prolink na aplikaci nové webové hry. Zde budou umístěny návody k instalaci potřebné aplikace pro zapojení do hry přímo na turistické tras (pro možnost seznámení s pravidly hry ještě před vlastní návštěvou interaktivní stezky) nebo výsledky hry.

Propagační letáky:

Součástí kampaně je tisková reklama ve formě celobarevných propagačních letáků (DL). Grafické řešení je požadované v návaznosti na koncept navigačně-informačních prvků a internetový portál (náklad: 10 000 ks, tisk oboustranně, celobarevně, 170 g/m²)).

Podklady pro komplexní marketingovou kampaň budou předem předloženy ke schválení zadavatelem (kontrola naplnění podmínek dotačního programu MMR). Respektujeme skutečnost, že použití loga MMR ČR včetně uvedení textu podléhá konečnému písemnému schválení odboru komunikace MMR ČR.

TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 ŽATEČ
IČO: 25998200 DIČ: CZ25998200
Tel: 499 970 330

Rekapitulace soupisu stavebních prací, dodávek a služeb

Stavba :	Interaktivní stezka k lanové dráze v Pecí pod Sněžkou
----------	---

Rekapitulace soupisů

Objekt/Soupis	Název	JKSO	Počet sopisů	Počet Celková položek cena (Kč)
01	Interaktivní stezka	823 33 91	1	29 345 215
02	Dětské hřiště	823 33 91	1	9 1 408 285
03	Marketingová podpora	823 33 91	1	5 96 500
00	Vedlejší a ostatní náklady	823 33 91	1	6 0
	celkem		4	49 1 850 000
	DPH 21%			388500
	CENA VČ. DPH			2 238 500

TINY - CZ s.r.o.

Komenského 162

542 01 Ž A C L Ě R

IČO: 25958208 DIČ: CZ2598208

TEL: 226 576 996

Krycí list objektu

Stavba :	Interaktivní stezka k lanové dráze v Pecí pod Sněžkou
Objekt :	Interaktivní stezka
Cenová soustava:	vlastní
JKSO: 823 33 91	Plochy pro tělových. nekryté- plochy hřišť- kryt z jiných mat.- novostavba

Rekapitulace soupisů

Dílčí soupis č.	Název	Počet pol.	Celková cena (Kč)
1	Interaktivní stezka	29	345 215

TINY - CZ s.r.o.
 Kamenického 162
 542 01 ŽACLÉŘ
 IČO: 25958290 DIČ: CZ2598290
 Tel. 499 876 330

Stavba :	Interaktivní stezka k lanové dráze v Peci pod Sněžkou
Objekt :	Interaktivní stezka
Soupis: 1	
JKSO: 823 33 91	Plochy pro tělových. nekryté- plochy hřišť- kryt z jiných mat. - novostavba

č.	popis položky	jednotka	cena za j.	množství	cena Kč bez DPH
1	Vstup na stezku (2x informační tabule)				
2	Dodávka sloupků a tabulí	komplet		1	40136
3	Ukotvení sloupků vč. zemních prací	ks		2	6257
4	Stanoviště 1				
5	Dodávka herního prvku, lavičky a koše	komplet		1	19603
6	Ukotvení her. prvku, lavičky a koše vč. zem. prací	komplet		1	6256
7	Úprava ploch vč. zemních prací	m ²		3,6	
8	Stanoviště 2				
9	Dodávka herního prvku, lavičky a koše	komplet		1	30327
10	Ukotvení her. prvku, lavičky a koše vč. zem. Prací	komplet		1	6256
11	Úprava ploch vč. zemních prací	m ²		8	
12	Stanoviště 3				
13	Dodávka herního prvku, lavičky a koše	komplet		1	19603
14	Ukotvení her. prvku, lavičky a koše vč. zem. Prací	komplet		1	6256
15	Úprava ploch vč. zemních prací	m ²		3,6	
16	Stanoviště 4				
17	Dodávka herního prvku, lavičky a koše	komplet		1	30327
18	Ukotvení her. prvku, lavičky a koše vč. zem. Prací	komplet		1	6256
19	Úprava ploch vč. zemních prací	m ²		7	
20	Stanoviště 5				
21	Dodávka herního prvku, lavičky a koše	komplet		1	30327
22	Ukotvení her. prvku, lavičky a koše vč. zem. Prací	komplet		1	6256
23	Úprava ploch vč. zemních prací	m ²		12,6	
24	Stanoviště 6				

TINY - CZ s.r.o.
 Komenského 162
 342 01 ŽATEČ
 IČO: 2595200, DIČ: CZ35098203
 Tel.: 499 878 330

Stavba :
Objekt :
Soupis: 1
JKSO: 823 33 91

Interaktivní stezka k lanové dráze v Pecí pod Sněžkou

Interaktivní stezka

Plochy pro tělových. nekryté- plochy hřišť- kryt z jiných mat. - novostavba

č.	popis položky	jednotka	cena za j.	množství	cena Kč bez DPH
25	Dodávka herního prvku, lavičky a koše	komplet		1	21614
	Ukotvení her. prvku, lavičky a koše vč.	komplet		1	6256
26	zem. Prací	m ²		3,3	
27	Úprava ploch vč. zemních prací	komplet		1	90000
28	Mobilní aplikace	komplet		1	19485
29	Směrově-informační systém na trase				
	Náklady celkem				345215

TINY CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 ZÁCLER
IČO: 25958200 DIČ: CZ25958200

Krycí list objektu

Stavba :	Interaktivní stezka k lanové dráze v Peci pod Sněžkou
Objekt :	Dětské hřiště
Cenová soustava:	vlastní
JKSO: 823 33 91	Plochy pro tělových. nekryté- plochy hřišť- kryt z jiných mal. - novostavba

Rekapitulace soupisů

Dílčí soupis č.	Název	Počet pol.	Celková cena (Kč)
1	Dětské hřiště	9	1 408 285

TINY - CZ s.r.o.
 Kamenického 162
 542 01 Ž. A. C. L. Ě Ř
 IČO: 25998200 DIČ: CZ25998200
 TEL: 465 050 356

Stavba :	Interaktivní stezka k lanové dráze v Pecí pod Sněžkou
Objekt :	Dětské hřiště
Soupis: 1	Plochy pro tělových. nekryté- plochy hřišť- kryt z jiných mat.- novostavba
JKSO: 823 33 91	

č.	popis položky	jednotka	cena za j.	množství	cena Kč bez DPH
1	Zóna A - zóna pro děti předškolního věku			1	352510
2	Dodávka atrakcí	komplet		1	21300
3	Ukotvení atrakcí vč. zemních prací	m ²		41,7	
4	Úprava ploch vč. zemních prací				
5	Zóna B - zóna pro děti předškolního i školního věku			1	225255
6	Dodávka atrakcí	komplet		1	26100
7	Ukotvení atrakcí vč. zemních prací	m ²		27,6	
8	Úprava ploch vč. zemních prací				
9	Zóna C - zóna pro děti předškolního i školního věku			1	747320
10	Dodávka atrakcí	komplet		1	35800
11	Ukotvení atrakcí vč. zemních prací	m ²		109,2	
12	Úprava ploch vč. zemních prací				
Náklady celkem					1408285

TINY - CZ s.r.o.

Komenského 163

642 01 Z A C L E Ř

IČO: 25998200 DIČ: CZ25998200

20. 10. 2023

Handwritten signature

Krycí list objektu

Stavba :	Interaktivní stezka k lanové dráze v Peci pod Sněžkou
Objekt :	Marketingová podpora
Cenová soustava:	vlastní
JKSO: 823 33 91	Plochy pro tělových. nekryté- plochy hřišť- kryt z jiných mat.- novostavba

Rekapitulace soupisů

Dílčí soupis č.	Název	Počet pol.	Celková cena (Kč)
1	Marketingová podpora	5	96 500

TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 ZÁCLĚP
IČO: 25398200 DIČ: CZ25398200



Stavba : Objekt : Soupis: 1 JKSO: 823 33 91		Interaktivní stezka k lanové dráze v Peci pod Sněžkou Marketingová podpora Plochy pro tělových. nekryté- plochy hřišť- kryt z jiných mat.- novostavba
--	--	---

č.	popis položky	jednotka	cena za j.	množství	cena Kč bez DPH
1	Navigační systém (5 ks) - 1000 /700 mm /AI plech, vinylová folie	ks		5	15000
2	Informační systém (5 ks) - 1000 /700 mm /AI plech, vinylová folie	ks		5	15000
3	Billboard - 5100 /2400 mm/samolepící folie, kovový rám pro umístění na objekt	ks		1	25000
4	Internetová prezentace projektu, bannery (prolink z partnerské stránky)	komplet		1	15000
5	Letáky - DL - plnobarevný, oboustranný tisk, CMYK 4/4, 170g/m2, 10 000 ks	ks		10 000	26500
Náklady celkem					96500

TINY - CZ s.r.o.
 Komenského 162
 543 01 Z A C L Ě Ř
 IČO: 25381800 DIČ: CZ25083300

Krycí list objektu

Stavba :	Interaktivní stezka k lanové dráze v Peci pod Sněžkou
Objekt :	Vedlejší a ostatní náklady
Cenová soustava:	vlastní
JKSO: 823 33 91	

Rekapitulace soupisů

Dílčí soupis č.	Název	Počet pol.	Celková cena (Kč)
1	Vedlejší a ostatní náklady	6	0

TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 Ž.A.C.L.E.R.
IČO: 25938200 DIČ: C22598200

Stavba :	<i>Interaktivní stezka k lanové dráze v Peci pod Sněžkou</i>
Objekt :	<i>Vedlejší a ostatní náklady</i>
JKSO:	
Cenová soustava:	<i>vlastní</i>

P.č.	Číslo položky	Název položky	MJ	množství	cena / MJ	celkem (Kč)
Díl: VN 1	00101	Vedlejší náklady Zařízení staveniště Náklady na realizaci, provoz a odstranění objektu zařízení staveniště a jejich napojení na zdroje energií	soubor	1,00		
	Celkem za	VN Vedlejší náklady				0
Díl: ON 2	01101	Ostatní náklady GEOMETRICKÝ PLÁN ve 3 vyhotoveních vč. elektronické podoby	soubor	1,00		
3	02910	OSTATNÍ POŽADAVKY - ZEMĚMĚŘIČSKÁ MĚŘENÍ vytyčení staveniště a stavby	soubor	1,00		
4	02910a	OSTATNÍ POŽADAVKY - ZEMĚMĚŘIČSKÁ MĚŘENÍ protokolární vytyčení sítí v prostoru staveniště	soubor	1,00		
5	02940a	OSTATNÍ POŽADAVKY - VYPRACOVÁNÍ DOKUMENTACE vypracování DSPS v 3 vyhotoveních vč. elektronické podoby včetně geodetického zaměření v 3 vyhotoveních vč. elektronické podoby	soubor	1,00		
6	02940c	OSTATNÍ POŽADAVKY - SOUČINNOST DODAVATELE při kolaudaci stavby	soubor	1,00		
	Celkem za	ON Ostatní náklady				0

Celková cena

0

TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 ŽATEČ
IČO: 25998200 DIČ: CZ25998200
tel: +420 876 330



V Žacléři dne 13. 7. 2015

UPŘESNĚNÍ CENOVÉ NABÍDKY

dle požadavků zadavatele veřejné zakázky:

"Dodávka vybavení interaktivní stezky k lanové dráze v Peci pod Sněžkou"

TINY-CZ s.r.o

Komenského 162

542 01 Žaclěř

Firma je zapsána u rejstříkového soudu v Hradci Králové pod spisovou značkou C 19098

IČ: 25998200 DIČ: CZ25998200

Přílohy:

1. Textová část doplnění a upřesnění cenové nabídky ZINY – CZ s.r.o.
2. Fotodokumentace – materiálové provedení herních prvků – I.
3. Fotodokumentace – materiálové provedení herních prvků – II.
4. Vzorek – materiálové provedení střešní krytiny – III.

TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 Ž A C L Ě Ř
IČO: 25998200 DIČ: CZ25998200
Tel.: 498 820 000

UPŘESNĚNÍ NABÍDKY ZE DNE 1. 7. 2015 PODANÉ DO VÝBĚROVÉHO ŘÍZENÍ NA VEŘEJNOU ZAKÁZKU MĚSTA PEC POD SNĚŽKOU ZADÁVANÉ POD Č. 475/15/Be

"Dodávka vybavení interaktivní stezky k lanové dráze v Peci pod Sněžkou"

Společnost TINY - CZ s.r.o. předkládá upřesnění (doplnění) návrhu řešení předmětné zakázky dle dodatečných požadavků zadavatele a požadovaný podrobný popis vybraných dílčích částí díla.

CELÁ STEZKA JE NAVRŽENA NA TÉMA PŘÍRODA A V NÍ ŽIJÍCÍ ŽIVOČICHOVÉ. NA VSTUPNÍ BRÁNĚ A DĚTSKÉM HŘIŠTI JSOU NAVRŽENY STŘECHY JAKO SKLÁDANÉ LISTY Z BAREVNÉHO RUČNĚ ŠTÍPANÉHO ŠINDELE. NA PLÁŠTÍCH HERNÍCH VĚŽÍ BUDOU UMÍSTĚNY INTERAKTIVNÍ DEKORATIVNÍ PRVKY - HLAVOLAMY, ZVÍŘECÍ ORLOJ, PTAČÍ BUDKY S POHYBLIVÝMI PTÁKY. VŠECHNY HERNÍ PRVKY DĚTSKÉHO HŘIŠTĚ BUDOU ZDOBENY BAREVNÝMI ZVÍŘECÍMI MOTIVY. CELKOVÝ KONCEPT GRAFICKÉHO I BAREVNÉHO ŘEŠENÍ JE VYPRACOVÁN V SOULADU S MÍSTNÍM PROSTŘEDÍM A PRO PODPORU POZNÁVÁNÍ ZDEJŠÍ FAUNY A FLÓRY.

Dílčí část plnění 1: Interaktivní stezka:

1. VSTUP NA STEZKU (VSTUPNÍ BRÁNA)

Rozměr: 3 x 1 x 0,6 m

Materiálové provedení: nosným prvkem vstupní brány je smrkový lepený hranol 120 x 120 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazuřová impregnace dřeva). Materiál informační tabule je smrkový profil 120 x 34 mm, plastové části tabule budou vyrobeny z tvrzeného polyetylenu HDPE (materiál s vysokou odolností určený pro exteriér). Kovové části vstupní brány budou řešeny prvky z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním. Vstupní brána bude kotvena pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách.

Způsob použití: vstupní brána je vysoká 3 metry a její části se nacházejí na obou stranách vstupu na cestu. Brána musí zaujmout návštěvníky svou nápadností, originálním (pestrobarevným) řešením i novými originálními tvary (ptáci). Účelem je podtrhnout účel stezky a zvoleného tématu „příroda a v ní žijící živočichové“ a zajistit informace o všech aktivitách stezky.

Grafický návrh vstupní brány: jedná se o jedinečný motiv přírodní brány vyrobený převážně ze dřeva, doplněný kovovými a plastovými zvířecími prvky (viz předchozí specifikace). Výrazným prvkem budou originální barevné ručně štípané šindelové střechy (viz předaný vzorek).

2. STANOVISŤE 1 (KOLO ŠTĚSTÍ)

Rozměr: 1,4 x 1,6 x 0,2 m

Materiálové provedení: nosným prvkem herního prvku je smrkový lepený hranol 120 x 120 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazuřová impregnace dřeva). Materiál herního prvku je smrkový profil 120 x 34 mm, plastové části budou vyrobeny z tvrzeného polyetylenu HDPE (materiál s vysokou odolností určený pro exteriér). Kovové části budou řešeny prvky z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním.

Herní prvek bude kotven pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách. Všechny interaktivní prvky jsou řešeny z kvalitních celobarevných plastů, které budou pevně zabudovány do dřevěných konstrukcí. Provedení montovaných částí odpovídá požadavkům na dlouhodobou zátěž a jejich ochranu proti klimatickým vlivům. Herní prvek nevyžaduje realizaci dopadových ploch, plocha stanoviště bude upravena pro přístup handicapovaným osobám (vyrovnání ploch a povrchů, případně trávník). Na ploše stanoviště bude vyznačena dráha pro plnění úkolů z kola štěstí (úkoly pro vozíčkáře).

Způsob použití: interaktivní panel podporující pohybové aktivity – roztočením barevného kola bude proveden náhodný výběr předem stanovených úkolů (zahrne i úkoly pro vozíčkáře). **Přístup pro handicapované osoby** bude přímo ze stezky zepředu panelu, který je možné obsloužit i z výšky (vzdálenosti) invalidního vozíku.

Mobiliář: lavička s názvem stezky na opěradle (technika vypalování laserem), uzavíratelný odpadkový koš (plast + kov). Odpadkový koš bude umístěn na hranolu společně s tabulí a směrovou navigací stezky. Rozměry: 0,85 x 1,98 x 0,57 m (lavička), 2 x 0,6 x 0,4 m (odpadkový koš)

Bezbariérovost: Stanoviště bude přístupné pro osoby na invalidním vozíku.

3. STANOVIŠTĚ 2 (PROSTOROVÁ PŘETAHOVANÁ)

Rozměr: 0,7 x 2,18 x 0,74 m

Materiálové provedení: nosným prvkem herního prvku je smrkový lepený hranol 120 x 120 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazurová impregnace dřeva). Materiál herního prvku je smrkový profil 120 x 34 mm, plastové části budou vyrobeny z tvrzeného polyetylénu HDPE (materiál s vysokou odolností určený pro exteriér). Kovové části budou řešeny prvky z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním. Herní prvek bude kotven pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách. Prvek nevyžaduje realizaci dopadových ploch, plocha stanoviště bude upravena pro přístup handicapovaným osobám (vyrovnání ploch a povrchů, případně trávník). Pro herní prvek bude použito horolezecké lano (průměr 12 mm) s vysokou odolností proti klimatickým vlivům.

Způsob použití: interaktivní panel podporující pohybové aktivity a zručnost – úkolem je přemístění tvarů upevněných na lanech z jednoho konce herního pole do druhého. Aktivitu mohou provádět také handicapované osoby na invalidním vozíku (výška prvku 0,7 m), které se mohou pohybovat okolo celého prvku. **Přístup pro handicapované osoby** bude přímo ze stezky zepředu k hernímu prvkem.

Mobiliář: lavička s názvem stezky na opěradle (technika vypalování laserem), uzavíratelný odpadkový koš (plast + kov). Odpadkový koš bude umístěn na hranolu společně s tabulí a směrovou navigací stezky. Rozměry: 0,85 x 1,98 x 0,57 m (lavička), 2 x 0,6 x 0,4 m (odpadkový koš)

Bezbariérovost: Stanoviště bude přístupné pro osoby na invalidním vozíku.

4. STANOVIŠTĚ 3 (ŘAZENÍ KOLÍKŮ)

Rozměr: 1,4 x 1,6 x 0,2 m

Materiálové provedení: nosným prvkem herního prvku je smrkový lepený hranol 120 x 120 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazurová impregnace dřeva). Materiál herního prvku je smrkový profil 120 x 34 mm, plastové části budou vyrobeny z tvrzeného polyetylénu HDPE (materiál s vysokou odolností určený pro

exteriér). Kovové části budou řešeny prvky z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním. Herní prvek bude kotven pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách. Prvek nevyžaduje realizaci dopadových ploch, plocha stanoviště bude upravena pro přístup handicapovaným osobám (vyrovnání ploch a povrchů, případně trávník).

Způsob použití: interaktivní panel podporující představivost a zručnost – úkolem je seřazení dřevěných kolíků podle velikosti a tvaru (pro malé děti). Na kolících jsou umístěna písmena, ze kterých je možné při správném pořadí uhodnout složená slova (pro větší děti). Aktivitu mohou provádět také handicapované osoby na invalidním vozíku, které se mohou pohybovat okolo celého prvku. **Přístup pro handicapované osoby** bude přímo ze stezky zepředu k hernímu prvku.

Mobiliář: lavička s názvem stezky na opěradle (technika vypalování laserem), uzavíratelný odpadkový koš (plast + kov). Odpadkový koš bude umístěn na hranolu společně s tabulí a směrovou navigací stezky. Rozměry: 0,85 x 1,98 x 0,57 m (lavička), 2 x 0,6 x 0,4 m (odpadkový koš).

Bezbariérovost: Stanoviště bude přístupné pro osoby na invalidním vozíku.

5. STANOVIŠTĚ 4 (PROSTOROVÉ PUZZLE)

Rozměr: 1,4 x 1,4 x 0,2 m

Materiálové provedení: nosným prvkem herního prvku je smrkový lepený hranol 120 x 120 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazurová impregnace dřeva). Materiál herního prvku je smrkový profil 120 x 34 mm, plastové části budou vyrobeny z tvrdého polyetylénu HDPE (materiál s vysokou odolností určený pro exteriér). Kovové části budou řešeny prvky z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním. Herní prvek bude kotven pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách. Obrázky puzzle budou natištěny a povrchově upraveny pro zajištění dlouhodobosti a zachování proti klimatickým vlivům. Prvek nevyžaduje realizaci dopadových ploch, plocha stanoviště bude upravena pro přístup handicapovaným osobám (vyrovnání ploch a povrchů, případně trávník).

Způsob použití: interaktivní panel podporující představivost a zručnost – úkolem je sestavování různých obrazců (tvary jsou vsazeny v několika vyfrézovaných drahách). Aktivita je určena pro nejmenší návštěvníky. Aktivitu mohou provádět také handicapované osoby na invalidním vozíku, které se mohou pohybovat okolo celého prvku. **Přístup pro handicapované osoby** bude přímo ze stezky zepředu k hernímu prvku.

Mobiliář: lavička s názvem stezky na opěradle (technika vypalování laserem), uzavíratelný odpadkový koš (plast + kov). Odpadkový koš bude umístěn na hranolu společně s tabulí a směrovou navigací stezky. Rozměry: 0,85 x 1,98 x 0,57 m (lavička), 2 x 0,6 x 0,4 m (odpadkový koš).

Bezbariérovost: Stanoviště bude přístupné pro osoby na invalidním vozíku.

6. STANOVIŠTĚ 5 (PROSTOROVÁ ROVNOVÁHA)

Rozměr: 1,5 x 4 x 1 m

Materiálové provedení: nosným prvkem herního prvku je smrkový lepený hranol 120 x 120 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazurová impregnace dřeva). Materiál herního prvku je smrkový profil 120 x 34 mm, plastové části budou vyrobeny z tvrdého polyetylénu HDPE (materiál s vysokou odolností určený pro exteriér). Kovové části budou řešeny prvky z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním.

Herní prvek bude kotven pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách. Obrázky puzzle budou natištěny a povrchově upraveny pro zajištění dlouhodobosti a zachování proti klimatickým vlivům. Dopadové plochy a stanoviště bude upraveny dle příslušných norem (pád z výšky do 1 m).

Způsob použití: interaktivní panel uplatňující fyzikální zákon páky, soutěžící musí při chůzi po páce objevit bod, kde je páka uvedena do rovnováhy.

Mobiliář: lavička s názvem stezky na opěradle (technika vypalování laserem), odpadkový koš (plast + dřevo). Odpadkový koš bude umístěn na hranolu společně s tabulí a směrovou navigací stezky. Rozměry: 0,85 x 1,98 x 0,57 m (lavička), 2 x 0,6 x 0,4 m (odpadkový koš).

Bezbariérovost: Stanoviště nebude přístupné pro osoby na invalidním vozíku.

7. STANOVIŠTĚ 6 (HRA PEXESO)

Rozměr: 1,4 x 1,1 x 0,2 m

Materiálové provedení: nosným prvkem herního prvku je smrkový lepený hranol 120 x 120 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazurová impregnace dřeva). Materiál herního prvku je smrkový profil 120 x 34 mm, plastové části budou vyrobeny z tvrzeného polyetylénu HDPE (materiál s vysokou odolností určený pro exteriér). Kovové části budou řešeny prvky z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním. Herní prvek bude kotven pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách. Obrázky pexesa budou natištěny a povrchově upraveny pro zajištění dlouhodobosti a zachování proti klimatickým vlivům. Všechny interaktivní prvky jsou řešeny z kvalitních celobarevných plastů, které budou pevně zabudovány do dřevěných konstrukcí. Provedení montovaných částí odpovídá požadavkům na dlouhodobou zátěž a jejich ochranu proti klimatickým vlivům. Prvek nevyžaduje realizaci dopadových ploch, plocha stanoviště bude upravena pro přístup handicapovaným osobám (vyrovnání ploch a povrchů, případně trávník).

Způsob použití: interaktivní panel podporující rozvoj a procvičování paměti – úkolem je najít dva shodné obrázky v poli 8 x 8 obrázků. Aktivita je určena také pro všechny věkové kategorie. Aktivitu mohou provádět také handicapované osoby na invalidním vozíku, které se mohou pohybovat okolo celého prvku. **Přístup pro handicapované osoby** bude přímo ze stezky zepředu k hernímu prvků.

Mobiliář: lavička s názvem stezky na opěradle (technika vypalování laserem), uzavíratelný odpadkový koš (plast + kov). Odpadkový koš bude umístěn na hranolu společně s tabulí a směrovou navigací stezky. Rozměry: 0,85 x 1,98 x 0,57 m (lavička), 2 x 0,6 x 0,4 m (odpadkový koš).

Bezbariérovost: Stanoviště bude přístupné pro osoby na invalidním vozíku.

TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 ŽÁČLÉŘ
IČO: 25998200 DIČ: CZ25998200
Tel: 499 876 330

Dílčí část plnění 2: Interaktivní hřiště se třemi herními zónami

1. ZÓNA A (LABYRINT)

Rozměr: 6 x 5 x 2,5 m - plocha 30 m², ochranná plocha 42 m²

Materiálové provedení: nosné konstrukce jsou tvořeny lepenými smrkovými hranoly 120 x 120 mm, ostatní konstrukce 180 x 28 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazurová impregnace dřeva). Plastové části prvků budou vyrobeny z tvrzeného polyetylenu HDPE tl. 19 mm (materiál s vysokou odolností určený pro exteriér). Plastové tubusy o průměru 80 cm pro dětský labyrint budou vyrobeny ze speciálního materiálu (plastu) určeného pro tento typ herních prvků (výrobce Německo). Kovové části budou řešeny z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním. Herní prvky budou kotveny pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách. Prostorové dekorace budou umístěny mimo dosah dětí a povrchově upraveny pro zajištění dlouhodobosti a zachování proti klimatickým vlivům. **Dopadové plochy** v celkové tl. 23 cm jsou tvořeny ze dvou materiálů – první vrstva (podklad) je vystužena z extrudovaného plastu HDP (HPE plast), druhá vrstva (povrch) je tvořena z unikátní gumové pryže SAF, tlumící nárazy a zabraňující uklouznutí. Dopadové plochy splňují příslušné normy (zejm. EN 1177 pro kritickou výši pádu)

Způsob použití: Cílovou skupinou jsou zejména děti předškolního věku. Všechny herní prvky jsou velikostně přizpůsobeny malým dětem, stejně doplněny o grafické motivy pro malé děti. Herní zóna je koncipována jako nejvíce uzavřená s dobrou kontrolou nad pohybem dětí v celém prostoru zóny. Je tvořena plastovými barevnými prolézacími trubkami vytvářejícími labyrint, který je ve svých uzlech spojen čtyřmi herními věžemi vyrobenými ze dřeva. Tubusy labyrintu jsou umístěny v rozdílných výškách pro rozvoj orientace a pohybových dovedností dětí.

Bezbariérovost: Herní zóna není přístupná pro osoby na invalidním vozíku.

2. ZÓNA B (PŘEKÁŽKOVÁ DRÁHA)

Rozměr: 4 x 2,5 x 4 m - plocha 10 m², ochranná plocha 30 m²

Materiálové provedení: nosné konstrukce jsou tvořeny lepenými smrkovými hranoly 120 x 120 mm, ostatní konstrukce 180 x 28 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazurová impregnace dřeva). Plastové části prvků budou vyrobeny z tvrzeného polyetylenu HDPE (materiál s vysokou odolností určený pro exteriér). Kovové části budou řešeny z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním. Herní prvky budou kotveny pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách. Prostorové dekorace budou umístěny mimo dosah dětí a povrchově upraveny pro zajištění dlouhodobosti a zachování proti klimatickým vlivům. **Dopadové plochy** v celkové tl. 23 cm jsou tvořeny ze dvou materiálů – první vrstva (podklad) je vystužena z extrudovaného plastu HDP (HPE plast), druhá vrstva (povrch) je tvořena z unikátní gumové pryže SAF, tlumící nárazy a zabraňující uklouznutí. Dopadové plochy splňují příslušné normy (zejm. EN 1177 pro kritickou výši pádu)

Způsob použití: Cílovou skupinou herní zóny B jsou zejména děti školního a předškolního věku. Herní zóna je tvořena pěti moderně řešenými herními prvky pro procvičování motorických dovedností uspořádanými do půlkruhu. Prostor mezi jednotlivými prvky je doplněn dalšími překážkami různých obtížností. Tyto překážky procvičují motorické dovednosti dětí. Dřevěné panely jsou vyplněny plastovou plochou se specificky vyfrézovaným průlezem na atrakci. Průlezy jsou řešeny v různých polohách jako lidské tělo. Na prvním panelu budou instalovány přesýpací hodiny (časomíra) pro měření času

děťmi, za jak dlouho se jim podaří absolvovat překážky ve zvoleném pořadí. Za panelem č. 1 bude umístěna kláda s kolíky, po které je třeba dojít k panelu č. 2 bez kontaktu se zemí. Z panelu č. 2 na panel č. 3 vede síťová cesta, po které se proleze na panel č. 3. Panel č. 3 spojuje trubková lávka k panelu č. 4. Za panelem č. 4 je umístěna šikmá horolezecká stěna vedoucí k poslednímu panelu č. 5. Zde jsou cesty spojeny věží, kde je na vrcholu věže umístěn zvon. Do věže je možné vyšplhat po trubkových stupních.

Bezbariérovost: Herní zóna není přístupná pro osoby na invalidním vozíku.

3. ZÓNA C (VÍCEÚČELOVÉ ATRAKCE)

Rozměr: 11 x 8 x 6,5 m - plocha 88 m², ochranná plocha 130 m²

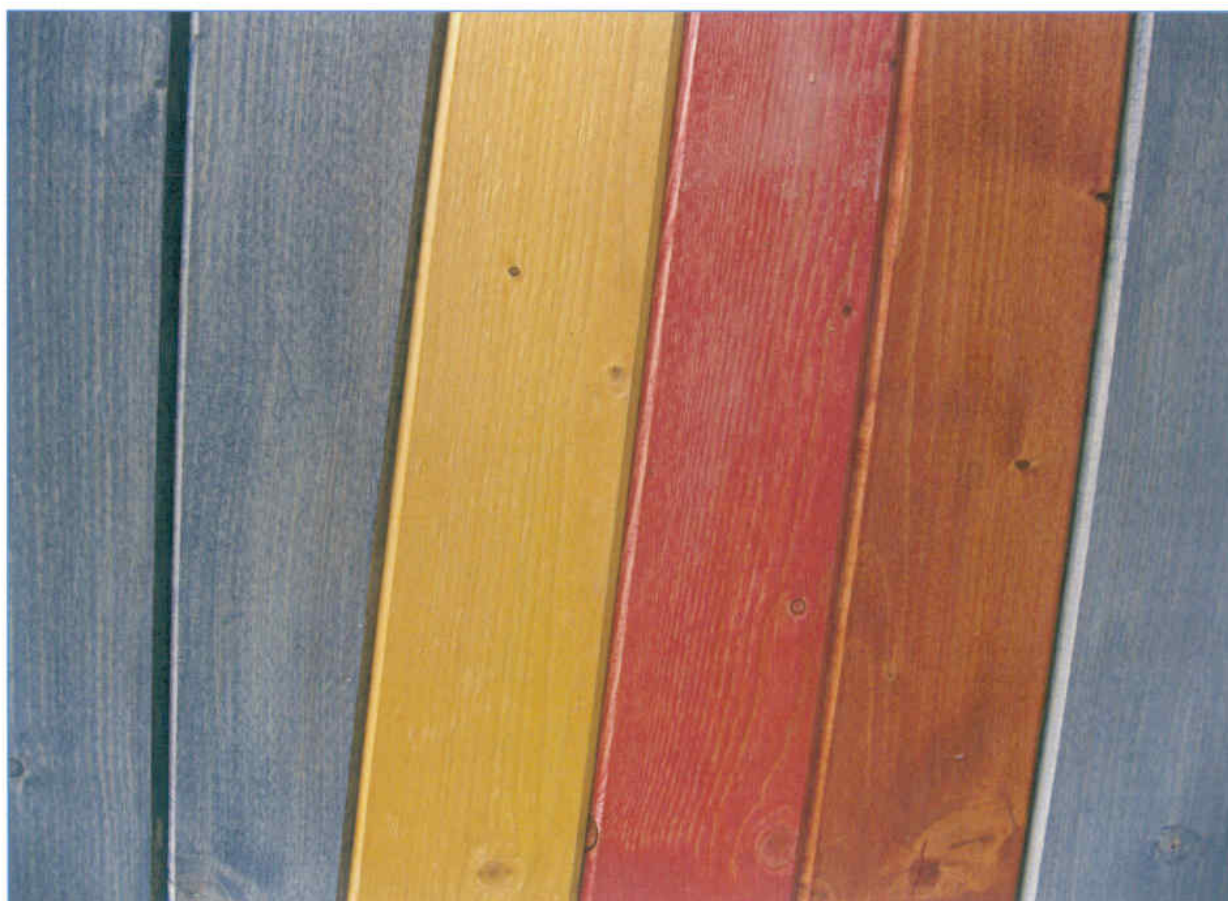
Materiálové provedení: nosné konstrukce jsou tvořeny lepenými smrkovými hranoly 120 x 120 mm, ostatní konstrukce 180 x 28 mm. Ochranu dřeva provádíme třemi nátěry materiálem od firmy ZERO (lazurová impregnace dřeva). Plastové části prvků budou vyrobeny z tvrzeného polyetylénu HDPE (materiál s vysokou odolností určený pro exteriér). Kovové části budou řešeny z ocele s povrchovou úpravou pozinkováním. Herní prvky budou kotveny pomocí U140 profilů (pozink), které budou usazeny v betonových patkách. Prostorové dekorace budou umístěny mimo dosah dětí a povrchově upraveny pro zajištění dlouhodobosti a zachování proti klimatickým vlivům. **Dopadové plochy** v celkové tl. 23 cm jsou tvořeny ze dvou materiálů – první vrstva (podklad) je vystužena z extrudovaného plastu HDP (HPE plast), druhá vrstva (povrch) je tvořena z unikátní gumové pryže SAF, tlumící nárazy a zabraňující uklouznutí. Dopadové plochy splňují příslušné normy (zejm. EN 1177 pro kritickou výši pádu). Pod atrakcemi budou zároveň umístěny zachytné sítě.

Způsob použití: Cílovou skupinou herní zóny C jsou děti školního a předškolního věku. Herní zóna se skládá ze dvou propojených věží a otevřených přístupových lávek do dalších dvou věží. Lávky jsou vzájemně propojeny, na každém konci lávky je jedna otevřená věž. Nástup na první otevřenou věž je po žebříku a kovové atice opatřené dřevěnými špalíky. Lávky první věže jsou koncipovány s malou náročností pro možnost zapojení nejmenších dětí. Nástup na druhou otevřenou věž je po kovové atice ve tvaru listu a vyoseného žebříku. Jedna z lávek druhé věže je zaopatřena závěsnými trámky, které jsou propojeny řetězy, další lávka druhé věže je opatřena závěsnými terči, které jsou zavěšeny a ukotveny k zemi. Nástup na třetí otevřenou věž je po jednoduché šplhací tyči a kovové spirále, druhá lávka je opatřena zavěšenými dřevěnými špalíky, které se mohou samostatně pohybovat. Z velké věže je možné nastoupit v horním patře na tobogán a sklouznout se spirálovým tobogánem na zem. Na stěnách velké věže jsou umístěny různé drobné interaktivní hry. Ve spodní části malé věže jsou umístěny další interaktivní panely a hlavolamy **dostupné i pro osoby na vozíku**. Malá věž je průchozí do velké věže a je zde umístěn malý kolotoč. Osa kolotoče je vyvedena na střešku věže, kde se otáčí korouhev. Zároveň je pod střeškou uveden v pohyb zvířecí orloj. Vnější pláště věží jsou opatřeny různými pohyblivými interaktivními prvky (ptačí budky s výsuvnými ptáky - ovládání pomocí kovových táhel).

Bezbariérovost: Herní zóna bude přístupná pro osoby na invalidním vozíku.



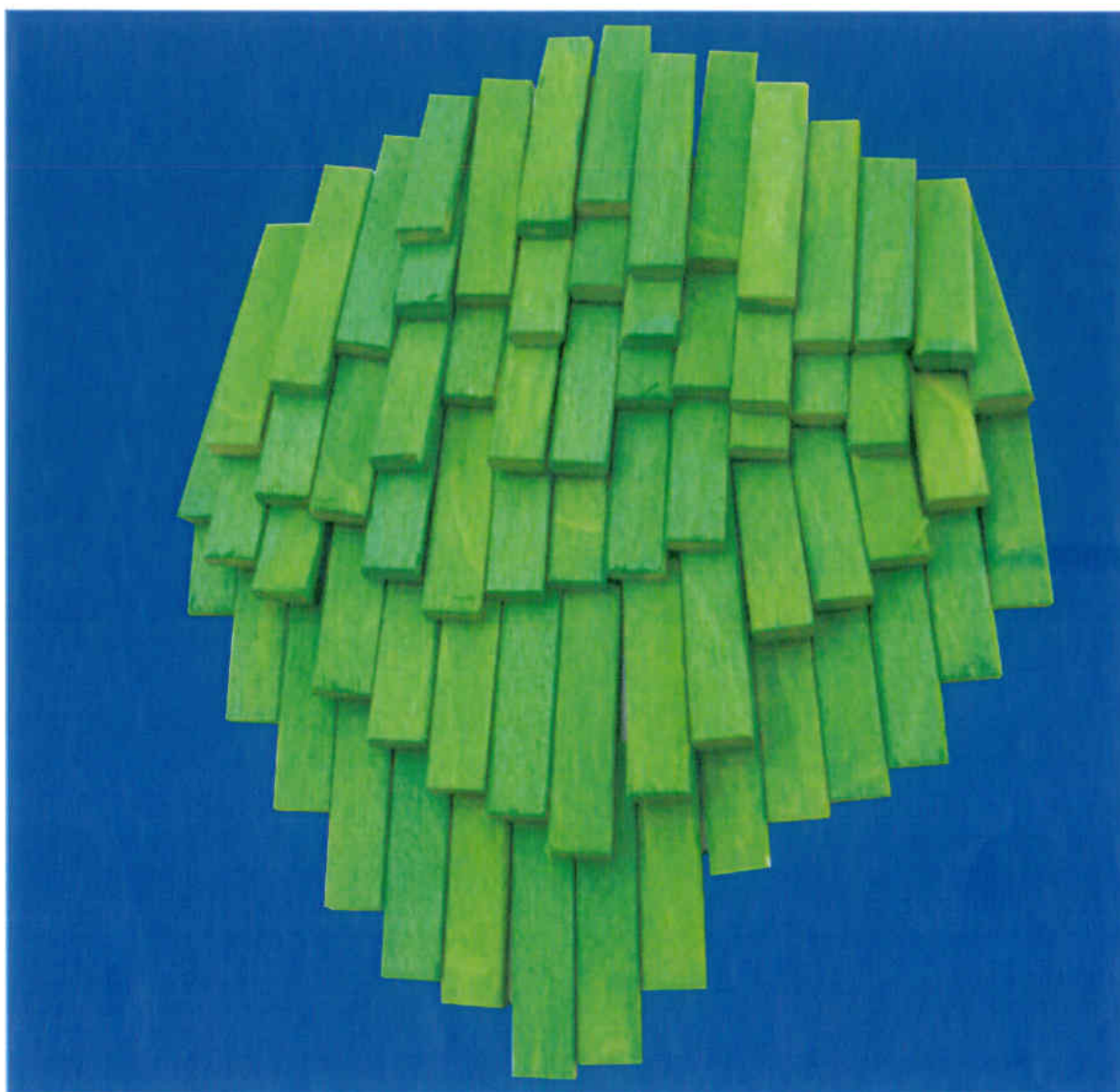
Materiálové provedení herních prvků – I.



TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 ZÁCLÉŘ
IČO: 25998200 / DIČ: CZ25998200
Tel: 495 876 330



Materiálové provedení herních prvků – II.



TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 ŽÁČLÉŘ
IČO: 25998200 DIČ: CZ25998200
Tel.: 499 870 330



Příloha č. 6
ke Smlouvě o dílo č. 475/15/Be

Harmonogram realizace dodávky

FÁZE REALIZACE			PŘEDPOKLÁDANÉ TERMÍNY		
Fáze realizace	Datum realizace (měsíc / rok)	Dílčí plnění	ZAHÁJENÍ REALIZACE	KONTROLA REALIZACE	DOKONČENÍ REALIZACE
1. fáze	08/2015	Návrh zpracování herních prvků a grafické koncepce	6. 8. 2015	20. 8. 2015	20. 08. 2015
2. fáze	08-10/ 2015	Výroba herních prvků a webové hry	21. 08. 2015	20. 09. 2015	30. 9. 2015
3. fáze	08-10/ 2015	Výroba herních prvků, marketing, navigační systém, webová hra	01. 09. 2015	20. 09. 2015	30. 09. 2015
4. fáze	10/ 2015	Instalace herních prvků, navigačního systému a spuštění ostré webové hry	01. 10. 2015	20. 10. 2015	31. 10. 2015
5. fáze	03/ 2016	Marketing (tisk letáků, spuštění ostré webové prezentace)	01. 01. 2015	01. 03. 2015	31. 03. 2016

Předpokládaná doba realizace herních prvků a souvisejících stavebních prací je od **6. 8. 2015** do **31. 10. 2015**, předpokládaná doba realizace marketingové kampaně je od **6. 8. 2015** do **31. 3. 2016**.

Datum, místo podpisu, jména, funkce a podpisy jednajících osob:

Datum, místo podpisu, jména, funkce jednajících osob:

**V Žacléři dne 6. 8. 2015,
Oldřich Walczak, jednatel**

Razítko a podpis:

TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 ŽACLÉR
IČO: 25998200 DIČ: CZ25998200
Tel.: 499 876 830

Příloha č. 7
ke Smlouvě o dílo č. 475/15/Be

Harmonogram fakturace

POVINNÉ ÚDAJE			PŘEDPOKLÁDANÉ ČERPÁNÍ		
pořadové číslo faktury (dle počtu fakturací)	datum vystavení faktury (měsíc / rok)	zdroj úhrady: dotace / vlastní prostředky žadatele	cena bez DPH	DPH	cena vč. DPH
1. fakturace	08/2015	---	0,00 Kč	0,00 Kč	0,00 Kč
2. fakturace	09/ 2015	dotace	555 000,00 Kč	116 550,00 Kč	671 550,00 Kč
3. fakturace	10/ 2015	dotace/vlastní prostředky	555 000,00 Kč	116 550,00 Kč	671 550,00 Kč
4. fakturace	11/ 2015	vlastní prostředky	555 000,00 Kč	116 550,00 Kč	671 550,00 Kč
5. fakturace	04/ 2016	vlastní prostředky	185 000,00 Kč	40 700,00 Kč	225 700,00 Kč

Předpokládaná výše dotace je maximálně 50% ceny díla včetně DPH. Zdrojem úhrady je nejprve dotace, pak následují vlastní prostředky žadatele.

Datum, místo podpisu, jména, funkce a podpisy jednajících osob:	
Datum, místo podpisu, jména, funkce jednajících osob: V Žacléři dne 6. 8. 2015, Oldřich Walczak, jednatel	Razítko a podpis: 

TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 Ž A C L Ě Ř
IČO: 25998200 DIČ: CZ25998200
tel: 465 226 330



Příloha č. 8
ke Smlouvě o dílo č. 475/15/Be

Seznam subdodavatelů

SUBDODAVATEL			PŘEDMĚT SUBDODÁVKY
Název subdodavatele	IČ	Sídlo	Popis dílčí části plnění subdodavatele
Vysoudil s.r.o.	288 51 803	Pražská 135 541 01 Trutnov - Horní Předměstí	Marketingová kampaň (tištěné materiály, navigační systém, informačně navigační systém)
Jan Mach	703 78 398	Újezd 454/46 110 00 Praha 1 - Malá Strana	Mobilní webová hra – elektronická aplikace, webová prezentace projektu (prolink)

Společnost TINY – CZ s.r.o. bude realizovat předmět plnění dle smlouvy o dílo č. 475/15/Be ve spolupráci s výše uvedenými subdodavateli, kteří splňují kvalifikační předpoklady pro realizaci zakázky.

Datum, místo podpisu, jména, funkce a podpisy jednajících osob:	
Datum, místo podpisu, jména, funkce jednajících osob: V Žacléři dne 6. 8. 2015, Oldřich Walczak, jednatel	Razítko a podpis: 

TINY - CZ s.r.o.
Komenského 162
542 01 Ž A C L Ě Ř
IČO: 25998200 DIC: CZ25998200
Tel.: 490 870 990