

SOUPIS DODÁVEK A SLUŽEB vč VÝKAZU VÝMĚR
ZŠ Zliv – dodávka prvků virtuální reality (HW, SW, služby)

P.Č.	Označení položky	Popis / minimální technické parametry	MJ	Množství celkem	Cena jednotková bez DPH	Cena celkem bez DPH
1	2	3	4	5	6	7

HARDWARE

423 529,00

1	VR brýle + ovladače	Standalone (bezpočítačové) brýle pro virtuální realitu, vč. reproduktorů a mikrofonu. Zorné pole minimálně 93°. Rozlišení displaye brýlí min. 1832x1920 pixelů na jedno oko. Obnovovací frekvence min. 90 Hz. Možnost pohybu ve 3D prostoru, wifi, 1 USB-c konektor, hardwarová možnost úpravy vzdáleností čoček od sebe. Velikost RAM min. 8 GB. Velikost úložiště min. 128 GB. Hygienické silikonové návleky na VR brýle. 2x baterie AA ke každým brýlím 1x nabíječka baterií AA do každé dvojice brýlí	kus	24	10 000,00	240 000,00
2	VR brýle + ovladače	Standalone (bezpočítačové) brýle pro virtuální a smíšenou realitu, vč. reproduktorů a mikrofonu. Zorné pole minimálně 100°. Rozlišení displaye brýlí min. 2064 × 2208 pixelů na jedno oko. Obnovovací frekvence min. 90 Hz. Možnost pohybu ve 3D prostoru, wifi, 1 USB-c konektor, hardwarová možnost úpravy vzdáleností čoček od sebe. Velikost RAM min. 8 GB. Velikost úložiště min. 128 GB. Hygienické silikonové návleky na VR brýle. 2x baterie AA ke každým brýlím 1x nabíječka baterií AA do každé dvojice brýlí	kus	4	15 500,00	62 000,00
3	Senzory pro trénink první pomoci	Jednoduchý senzor, který je možné nasadit na ruku nebo položit na reálnou trénovací figurínu. Tento senzor musí komunikovat s VR brýlemi a odesílat data o hloubce a frekvenci stlačování při KPR. Senzor musí být využitelný ve spojení s jakoukoliv reálnou trénovací figurínou.	kus	1	2 530,00	2 530,00
4	Kalíšek pro trénink první pomoci	Kalíšek simulující odpor pro trénink srdeční masáže.	kus	1	699,00	699,00
5	Kufr na 4 VR brýle	Zařízení zajišťující bezpečné uchování a transport VR brýlí o počtu min. 4 ks. VR brýle je možné v kufru i nabíjet.	kus	7	16 900,00	118 300,00

SOFTWARE

398 950,00

P.Č.	Označení položky	Popis / minimální technické parametry	MJ	Množství celkem	Cena jednotková bez DPH	Cena celkem bez DPH
1	2	3	4	5	6	7
6	VR Třída (licence pro učitele)	Licence na 5 let se všemi aktualizacemi. Aktivace softwaru jednorázovým zadáním licenčního klíče. Software musí být kompletně v českém jazyce. Software pro Windows operační systém pro všechny počítače ve škole. Multiplayerové virtuální prostředí, které umožňuje přístup až 32 žákům ve společném VR prostředí. Učitel spustí software na počítači/notebooku a má možnost založit virtuální třídu. Po založení VR třídy si učitel libovolně vybírá z katalogu 3D obsahu (minimálně 150 vzdělávacích témat odpovídající českému RVP), který zobrazuje ve virtuálním prostředí. Jedná se o 3D modely s animacemi a popisky. Témata musí obsahovat minimálně matematiku, biologii, fyziku, přírodopis a chemii. Pedagog má také možnost upravovat pravomoce jednotlivých žáků (zakazovat nebo povolovat interakce se 3D obsahem, komunikaci nebo pohyb v prostoru). Pedagog má možnost spustit mód testování (přiřazení popisků nebo sestavení modelu do správné podoby). V průběhu testu pedagog vidí úspěšnost jednotlivých studentů a následně může test vyhodnotit. Výsledky testu lze uložit v podobě tabulky do počítače. Pedagog má různé možnosti náhledu do VR prostředí (pohled na celou třídu, náhled na skupinku studentů, zobrazení z pohledu žáka). Pedagog má možnost rozdělit studenty do skupin o libovolném počtu studentů (1,2,3,4,...,16). Pedagog má možnost vyloučit libovolného studenta z VR třídy. Cena za prodloužení licence na další rok po uplynutí 5-ti let nesmí přesáhnout 10 % z pořizovací ceny.	kus	1	34 000,00	34 000,00
7	VR Třída (licence pro žáky)	Licence na 5 let se všemi aktualizacemi. Aktivace softwaru jednorázovým zadáním licenčního klíče. Aplikace musí být kompletně v českém jazyce. Software do VR brýlí. Software propojený na základní učitelské prostředí VR třídy, který umožňuje propojení až 32 žáků do jednoho prostředí virtuální reality, ve kterém se zobrazují 3D objekty, obrázky i animace. Studenti se navzájem mohou vidět a spolupracovat. Učitel musí mít možnost ovládat celé prostředí. SW musí umožňovat žákům interakci s jednotlivými obsahy (např. při zobrazení motoru mají možnost ho rozebrat na jednotlivé díly, pak jej složit zpět a tuto možnost má jakýkoliv z žáků). Žáci ve VR prostředí mohou rozebírat/ skládat 3D modely, spouštět/ zastavovat animace, komunikovat, přemisťovat se bez potřeby fyzické chůze, vyplňovat test a vidět jeho výsledky. Cena za prodloužení licence na další rok po uplynutí 5-ti let nesmí přesáhnout 10 % z pořizovací ceny.	kus	28	10 400,00	291 200,00

P.Č.	Označení položky	Popis / minimální technické parametry	MJ	Množství celkem	Cena jednotková bez DPH	Cena celkem bez DPH
1	2	3	4	5	6	7
8	První pomoc ve VR	Licence na 5 let se všemi aktualizacemi softwaru. Software fungující pouze na VR standalone brýlích. Aplikace obsahující trénink nácviku celého procesu kardio-pulmonální resuscitace. V Aplikaci musí být možnost realizace tréninku s i bez reálné tréninkové figuríny. Aplikace je propojena na fyzický senzor, který do VR aplikace odesílá data o průběhu tréninku (hloubku stlačení, počet stlačení a rychlost). Aplikaci je možné používat ve spojení s tréninkovou figurínou jakéhokoli výrobce. Aplikace musí obsahovat postup první pomoci při zástavě srdce a správný postup KPR dle aktuálních evropských směrnic (ERC - European Resuscitation Council Guidelines 2021). Při tréninku daného postupu je nutné, aby byly veškeré kroky realizovány pomocí interakce ve 3D virtuálním prostředí (např. pokud je nutné zatřást s virtuálním pacientem, tak musí uživatel opravdu vykonat danou činnost, aby tento krok splnil). Aplikace musí obsahovat prostředí určené pro školy (např. učebna) i prostředí pro laickou veřejnost (např. ulice). Aplikace musí obsahovat i správný postup použití AED přístroje. Aplikace musí mít min. 2 režimy. Tréninkový režim, který uživatele provádí krok za krokem daným postupem, veškeré kroky vysvětluje a nedovolí uživateli udělat chybu. Testovací režim, který uživateli nijak neradí a nechává ho procházet daným tréninkem samotného. Po ukončení tréninku zobrazí automatické vyhodnocení. V aplikaci může mít každý uživatel svůj účet. K tomuto účtu se mohou přihlásit přímo ve VR prostředí pomocí emailové adresy a hesla. VR aplikace musí být propojena s webovou aplikací, aby bylo možné streamovat obraz z VR prostředí na webovou stránku a spravovat účty vedené pod konkrétní licenci. Cena za prodloužení licence na další rok po uplynutí 5-ti let nesmí přesáhnout 3 % z pořizovací ceny.	kus	1	23 750,00	23 750,00
9	AR aplikace s pracovními listy	Multilicence pro celou školu na 5 let. Aplikace pro mobilní telefony a tablety. Aplikace musí po naskenování QR kódu zobrazit 3D vzdělávací modely pomocí AR (rozšířené reality) v reálném prostředí. Aplikace musí umožňovat přepínání mezi různými stavy 3D modelu a zobrazovat textové a obrázkové vzdělávací informace o daném tématu. Součástí řešení musí být i pracovní listy pro žáky, řešení pracovních listů pro pedagogy a metodické listy pro pedagogy. Pracovní listy musí obsahovat QR kód pro zobrazení 3D modelu v AR a úkoly týkající se daného tématu na úrovni učiva základní/ střední školy. Pracovní listy i AR aplikace musí pokrývat témata přírodopis, fyzika, chemie, matematika, somatologie a další. AR aplikace musí obsahovat minimálně 150 vzdělávacích témat. Cena za prodloužení licence na další rok po uplynutí 5-ti let nesmí přesáhnout 5 % z pořizovací ceny.	kus	1	50 000,00	50 000,00
Služby						62 400,00
10	Servis a podpora na 5 let a 1 den školení	Servis veškerého softwaru a hardwaru. V případě, že software nefunguje správným způsobem, musí dodavatel vyložit maximální možné úsilí pro jeho nápravu. V případě poruchy hardwaru, která není chybou zadavatele, musí dodavatel HW reklamovat, popřípadě vyměnit. Dodavatel zajistí zaškolení pedagogických pracovníků. Součástí celkového balíčku je příprava veškerého softwaru a hardwaru takovým způsobem, aby byl připraven pro používání ihned po zaškolení.	kus	1	12 400,00	12 400,00

P.Č.	Označení položky	Popis / minimální technické parametry	MJ	Množství celkem	Cena jednotková bez DPH	Cena celkem bez DPH
1	2	3	4	5	6	7
11	Vzdělávací platforma	Přístup do platformy pro vzdělávání na 5 let se všemi aktualizacemi. Platforma musí obsahovat licence k různým produktům, všechny musejí být zaměřené na vzdělávání ZŠ/SS a podporující více technologií. Musí obsahovat minimálně: - VR technologie - minimálně 25 témat. - AR technologie - minimálně 25 témat. - AR Studio pro tvorbu nového obsahu. - Vzdělávací videa - PDF podklady pro výuku Cena za prodloužení přístupu na další rok po uplynutí 5-ti let nesmí přesáhnout 20 % z pořizovací ceny.	kus	1	50 000,00	50 000,00
<u>Celkem bez DPH</u>						<u>884 879,00</u>

V Českých Budějovicích dne 29. 7. 2026

.....
za uchazeče jméno a podpis oprávněné osoby: Mgr. Ondřej Chromý, jednatel EduVirta s.r.o.

Mgr.
Ondřej
Chromý

Digitálně
podepsal Mgr.
Ondřej Chromý
Datum:
2026.07.29
23:03:41 +02'00'

Radek
Rothsch
edl

Digitálně
podepsal Radek
Rothschedl
Datum:
2026.08.13
11:11:06 +02'00'