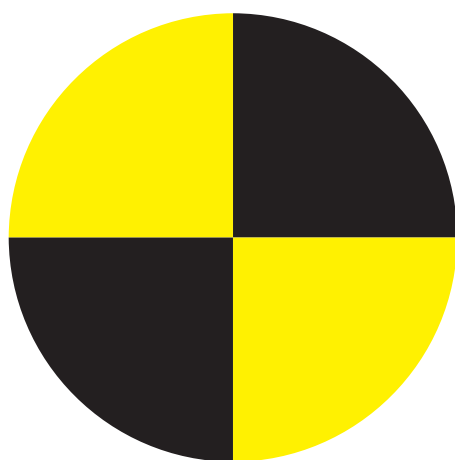


kampaň

STAČILO MÁLO



guerillová část

- ▶ Projekce snímané pohybující se postavy před obrazovkou a prvek automobilu, jako možného smrtícího dopravního prostředku.
- ▶ Chceme využít šoku, který situace „sražení projekce osoby stojící před obrazovkou automobilem na přechodu“ vyvolá, doplněný zvukem nárazu.
- ▶ Cílem je názorně sdělit chodcům, že chvíle nepozornosti se může proměnit ve vážnou nebo smrtelnou dopravní nehodu.

Inspirace



ukázka videa
ZDE

<https://virke.cz/video/ukazka.mp4>

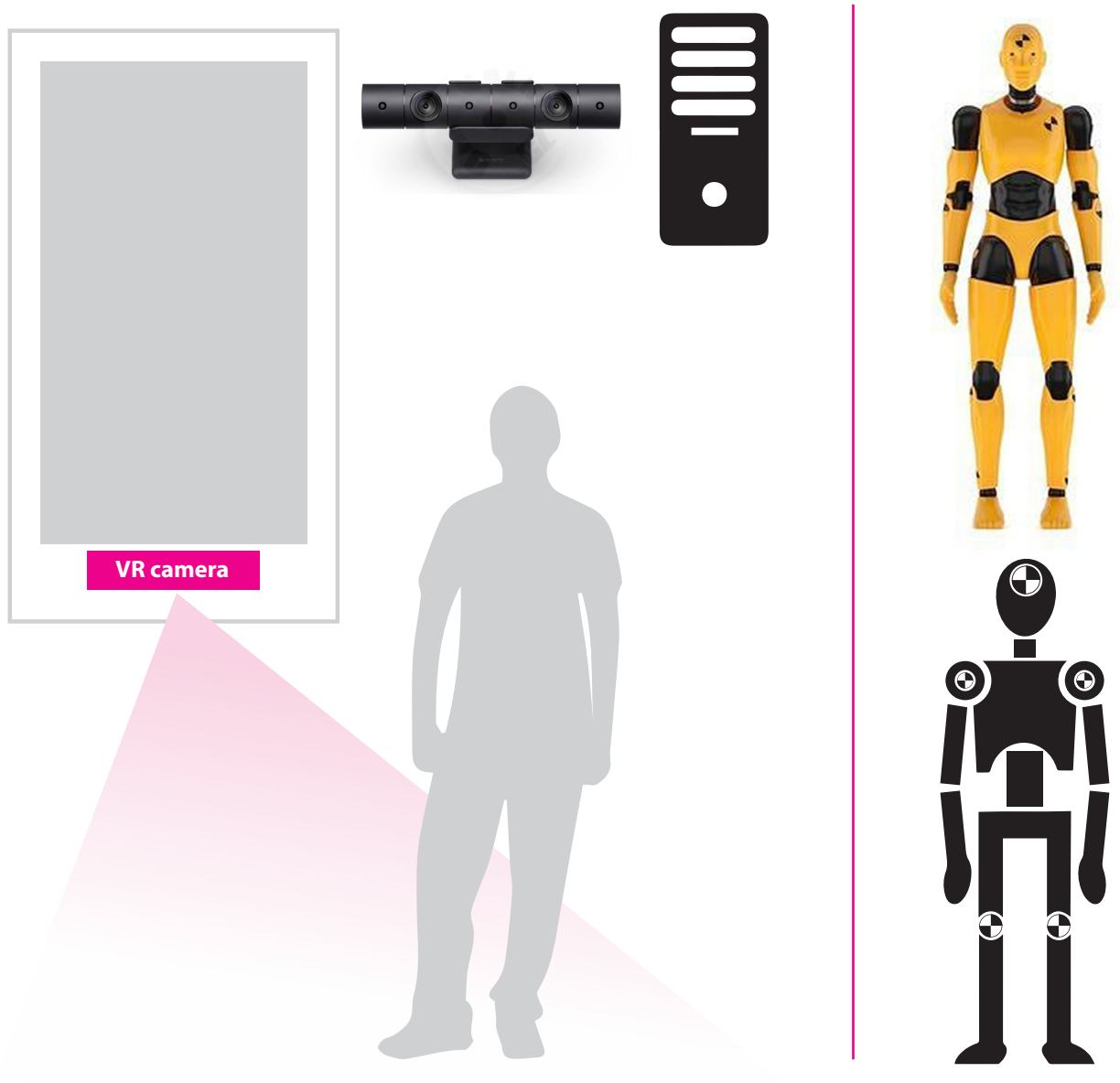


Popis

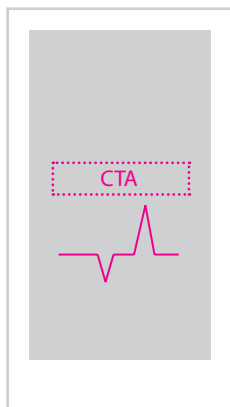
- ▶ Chceme snímat kolemjdoucí chodce a zobrazovat je jako crash test figurínu nebo kostru na velkém LCD panelu. Navodit interakci opakováním jejích pohybů např. u tance gest atd.
- ▶ Po určitém čase „tanečku“ chodce (jeho VR dvojníka) na obrazovce srazí auto.
- ▶ Na obrazovce se následně zobrazí infografiky (reálně nasbíraná data nehodovosti z našeho výzkumu dopravních křižovatek v České republice).

Set

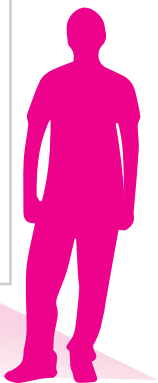
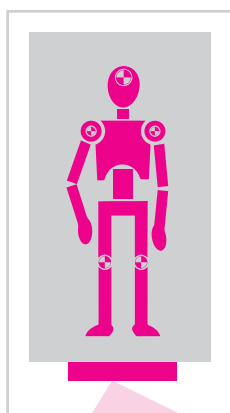
- LCD / obrazovka + VR kamera + PC/hardware + ovládací/mapovací software



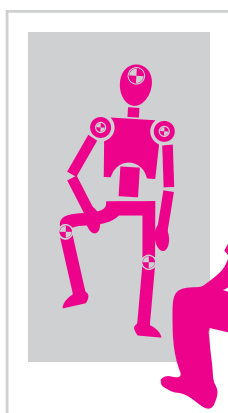
fáze 1)



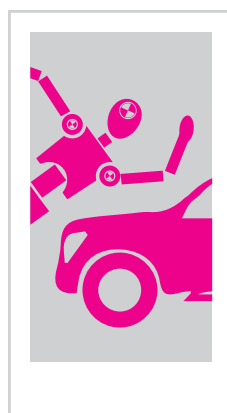
- ▶ intro > čekání na kolemjdoucí
- ▶ výzva k akci (CTA/blikání/tep)



- ▶ zachycení postavy
mapování



- ▶ interakce > tanec
cca 10–20 sec



- ▶ konec
sražení autem

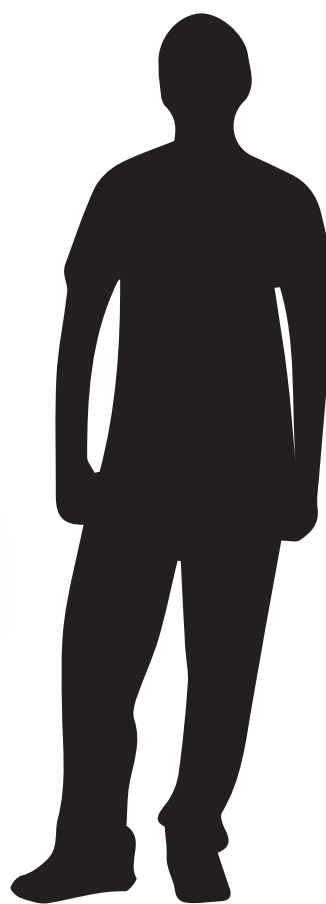
fáze 2-4)

fáze 5)



- ▶ claim > vysvětlení
- ▶ infografiky, výzkum
- ▶ loga, weby

Orientace obrazovek



- CLV /portrét
postava v životní velikosti

Umístění



► nákupní centra, nádraží, náměstí (exteriér)