

Virtuální průvodce – uvažované požadavky

Zadavatel: Archeologický ústav AV ČR, Praha, v.v.i.

Předmět zadání: Rámcová smlouva na vytvoření, správu a rozvoj aplikační platformy pro řešení projektu Virtuální průvodce archeologií Prahy (Strategie AV 21).

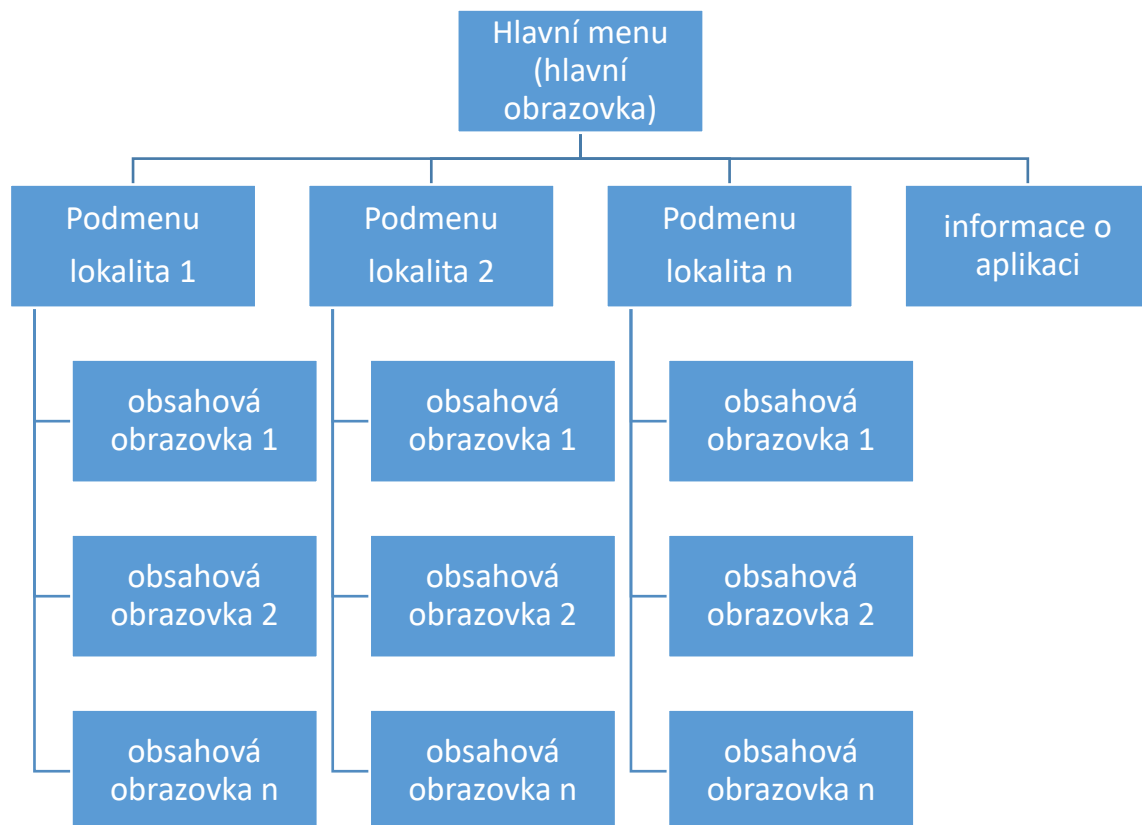
Základní parametry:

- 1) termín předání betaverze je 30. září 2020, termín spuštění produkční verze 1. 11. 2020 (bude požadováno ve smlouvě).
- 2) Předpokládaná hodnota veřejné zakázky za období 48 měsíců zahrnující vytvoření aplikace a následné služby rozvoje a podpory činí max. 240 000 Kč.
- 3) Licenčně: požadujeme opensource řešení, kód bude zpřístupněn a zadokumentován na GitHub profilu ARUP (vylučovací kritérium)
- 4) Technicky:
 - Mělo by jít o jedinou aplikaci (= jedna instalace), jež poslouží ke zobrazení obsahu a) podle témat; b) podle jazyka (vylučovací kritérium)
 - Požadujeme fungování primárně pod OS Android, upřednostněno bude multiplatformní řešení (OS Android + iOS, případně webový prohlížeč)
 - Součástí objednávky je tvorba hlavního menu a alespoň šesti podmenu (základních témat). S jejich jazykovými mutacemi podle požadavku zadavatele (obsah + texty nejsou předmětem dodávky, zajistí zadavatel
 - aplikace včetně jejích dat musí být přístupná i bez připojení k internetu (po předchozím načtení – např. za použití tzv. cache).
 - Výhodou je umožnění dynamické editace a tvorby nového obsahu zadavatelem bez nutnosti další implementace ze strany poskytovatele – redakčního systému (např. formou Headless CMS)
 - V případě, že je dodáván redakční systém, je součástí dodávky zaškolení 2 správců obsahu aplikace (např. formou uživatelské příručky či školení). Vylučovací kritérium.

Dále: nástroje práce s komunitou uživatelů: notifikace nového obsahu, notifikace přiblížení k bodu zájmu, možnost zasílání zpráv s aktualitami. Při komunikaci s uživateli by nemělo docházet k ukládání osobních údajů.

- **Orientační struktura aplikace a přehled jejích základních funkcionalit:**

-příkladem minimálních akceptovatelných požadavků na aplikaci jsou aplikace „Hradiště v Tismicích“ a „Kouřim“ dostupné na Google play.



- aplikace sestává z hlavního menu (obrazovky), z níž se uživatel dostane na další podmenu
- každé podmenu odpovídá jednomu archeologickému tématu/ lokalitě
- jednotlivá podmenu obsahují „průvodce“ s obsahovými obrazovkami a mapu, z níž se lze dostat na stejné obsahové obrazovky jako z „průvodce“
- struktura aplikace je pouze orientační a nemusí být striktně dodržena, ale musí být zachována její obsahová podstata. Návrh jiného uspořádání je vítán.

Specifikace obsahové obrazovky

- každá obsahová obrazovka sestává z textu (max 3000 znaků) a obrázků (max 15 ks)
- některé obsahové obrazovky mohou obsahovat 3D modely, jejich počet by zpravidla neměl přesáhnout počet 3 modely/ obsahová obrazovka
- součástí obsahové obrazovky může být i rozšířená nebo virtuální realita