

**Zadavatel: Městská část Praha-Kolovraty**  
**Doručovací adresa: Kolovraty, Mírová 364/34**  
**zastoupený Mgr. Antonínem Klecandou, starostou**  
**IČO: 00240346**

**Veřejná ZAKÁZKA:**  
**„TJ Sokol Kolovraty – rekonstrukce hřiště s UT3G“**

## **VYSVĚTLENÍ ZADÁVACÍ DOKUMENTACE**

Výše uvedený zadavatel Vám dle zákona č. 134/2016 Sb., o zadávání veřejných zakázek, ve znění pozdějších předpisů (dále jen „zákon“), zasílá následující vysvětlení zadávací dokumentace ve smyslu ustanovení § 98 zákona k veřejné zakázce vyhlášené pod názvem „**TJ Sokol Kolovraty – rekonstrukce hřiště s UT3G**“.

### **Dodatečné informace č. 1**

V bodě 12.4 Profesionální způsobilost, od odstavce b je uvedeno:

prostou kopii dokladu o oprávnění k podnikání podle zvláštních právních předpisů v rozsahu odpovídajícím předmětu veřejné zakázky, zejména doklad prokazující příslušné živnostenské oprávnění či jiné oprávnění v oboru PROJEKTOVÁ ČINNOST VE VÝSTAVBĚ.

Jelikož se jedná o stavební práce, rekonstrukce hřiště s UT3G je nezbytné mít doklad prokazující příslušné živnostenské oprávnění v oboru projektová činnost ve výstavbě? Jsme stavební firma specializovaná na sportovní stavby a máme živnostenský list na provádění staveb, jejich změn a odstraňování. Bude tento živnostenský list stačit k prokázání profesní způsobilosti?

### **Odpoověď:**

Jedná se o překlep. Zadavatel v rámci prokázání profesní způsobilosti dle bodu 12.4 doklad prokazující příslušné živnostenské oprávnění či jiné oprávnění v oboru Provádění staveb, jejich změn a odstraňování.

### **Dodatečné informace č. 2**

Zadavatel upřesňuje předpokládanou hodnotu veřejné zakázky:

Předpokládaná hodnota veřejné zakázky činí dle rozpočtu částku 9.480.000 Kč bez DPH.

Zadavatel disponuje maximálními finančními prostředky vyčleněnými na realizaci této zakázky – 12.000.000 Kč včetně DPH.

S pozdravem

  
**AAA ZAKÁZKY s.r.o.**  
U Kamýku 284/11  
142 00 Praha 4  
IČ: 289 60 335  
DIČ: CZ28960335

**Městská část Praha-Kolovraty**  
v.z. Mgr. Sárka Hájková, AAA zakázky s.r.o.